

Pif

et son GADGET surprise
N° 32

TOUT EN RÉCITS COMPLETS



CETTE SEMAINE :



Le journal des Jeux:
page 51.

Le gadget-surprise :
pages 59-60.

De vous à nous...
page 77.

UN HOMME MYSTÉRIEUX...

Quel est le rôle de cet homme dont le nom accompagne parfois celui du dessinateur de bandes dessinées ?

La formule « texte de X... » ou « scénario de Z... » intrigue nos lecteurs et nous levons avec plaisir le voile sur ce petit mystère. Le scénariste d'une bande dessinée est, comme au cinéma, l'auteur de l'histoire qui vous est contée en images. Tout comme au cinéma, il effectue un « découpage » du récit, en organise les « séquences » et en décrit les multiples « plans ». Comment se passent ces choses ? L'exemple ci-après, tiré d'un récit complet paraissant dans ce numéro de « PIF », vous éclairera sur le travail du scénariste. Ce récit intégralement découpé comme ci-dessous est confié au dessinateur qui le traduit avec tout son talent. Vous pouvez constater comment a été illustré cet extrait de scénario !



Planche 3

description du plan :

- 1) En amorce, au premier plan, un des chasseurs brandit sa hache de pierre taillée et interpelle la horde (que l'on ne voit pas). Un second chasseur se dirige vers le grand arbre dans lequel se hiase Rahan. La silhouette de notre héros s'estompe dans les feuillages touffus.
- 2)
- 3) Le dos au tronc de l'arbre, s'agrippant aux branches, Rahan propulse ses deux pieds vers la mâchoire d'un de ses poursuivants. L'homme tombe dans le vide en poussant un cri de douleur.

texte :

...et s'éleva rapidement dans les feuillages touffus du grand arbre.

le chasseur - "Queue-de-Panthère ne peut nous échapper !"

...car il lui était plus facile de combattre des ennemis isolés.
le chasseur - aaAAH !

Le scénariste invente non seulement l'« intrigue » mais aussi les situations et les personnages. Il conçoit les « rebondissements », crée les « gags » et organise les « suspenses » du récit. Son rôle est donc de tout premier plan puisque le but d'une bande dessinée est, avant tout, de raconter une histoire. Si cette histoire était médiocre ou mal racontée, le meilleur dessin ne lui attirerait pas votre faveur. Par contre, une très bonne histoire moins parfaitement dessinée suscitera malgré tout, votre intérêt. Enfin, une excellente histoire parfaitement dessinée soulèvera toujours votre enthousiasme. « PIF » n'a que ce but : vous présenter les **meilleures histoires** illustrées par les **meilleurs dessinateurs**. Vos innombrables témoignages prouvent que notre équipe est sur cette bonne voie. Elle s'y maintiendra. Pour votre plaisir.

Le rédacteur en chef.

Georges Rieu

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL
RÉDACTION - ADMINISTRATION



126, rue
La Fayette
PARIS-10

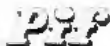
Boîte postale
n° 77 X

Tél. 770-97-59
(7 lig. groupées)

C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent. Pour les réabonnements, après deux avis, un mandat-postal contre remboursement vous est envoyé.



HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F
1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F

Adressez vos règlements à :

Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette,
Boîte Postale 77 - X, PARIS 10°

C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :

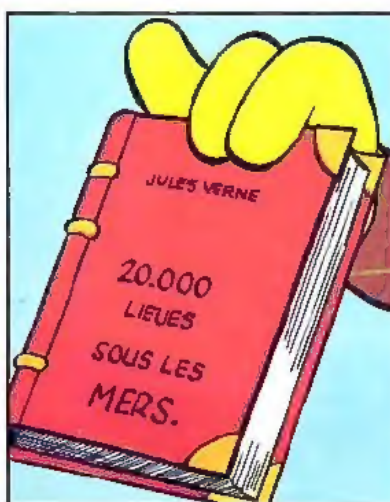
France : 2 F - Belgique : 20 F B
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRE S -
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

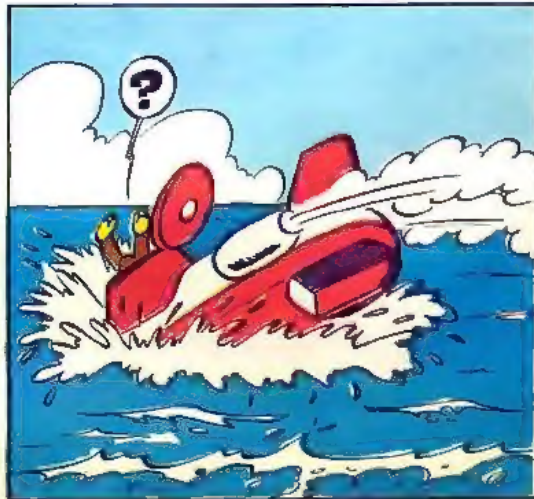
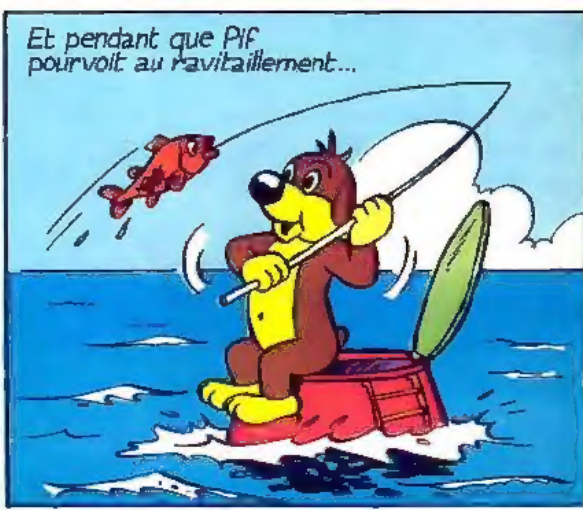
Chef de publicité :
Mme M. CHAIGNEAUD

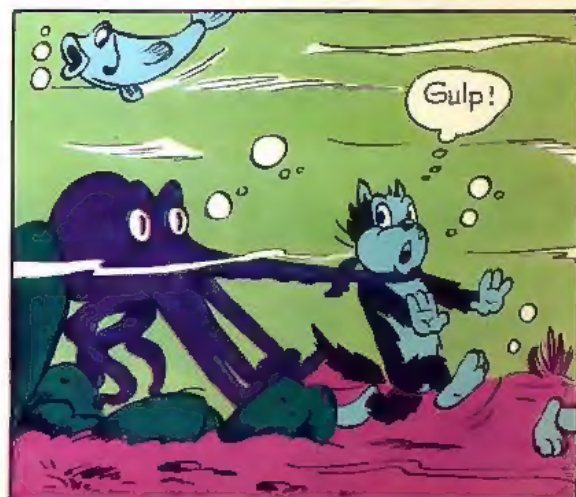
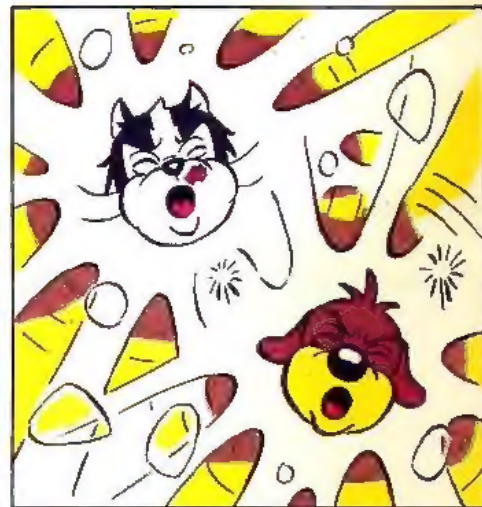
AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10°.
Tél. 205-97-28



demande à tous
ses lecteurs de
faire bon accueil
aux annonces pu-
blicitaires.









Comme un bouchon, le sous-marin remonte à la surface. Sous l'effet de la pression, nos deux héros reprennent connaissance...



LA SEMAINE PROCHAINE...
vous retrouverez...

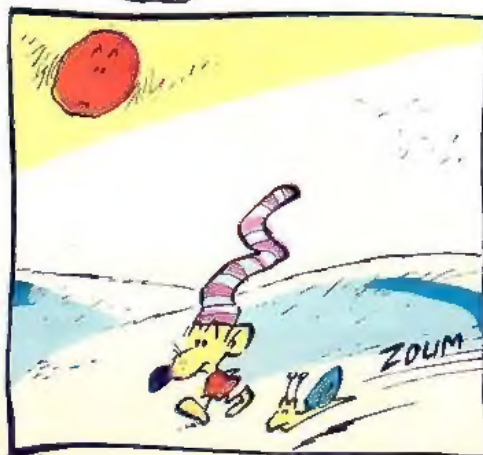
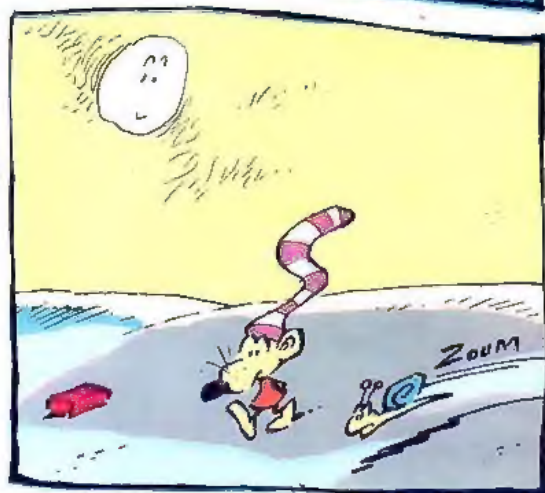
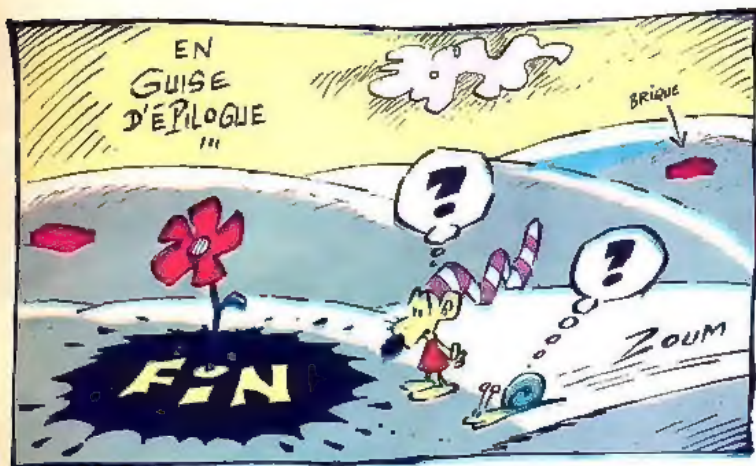
PiF au **GROENLAND**



LES AVENTURES POTAGÈRES du Concombre Masqué



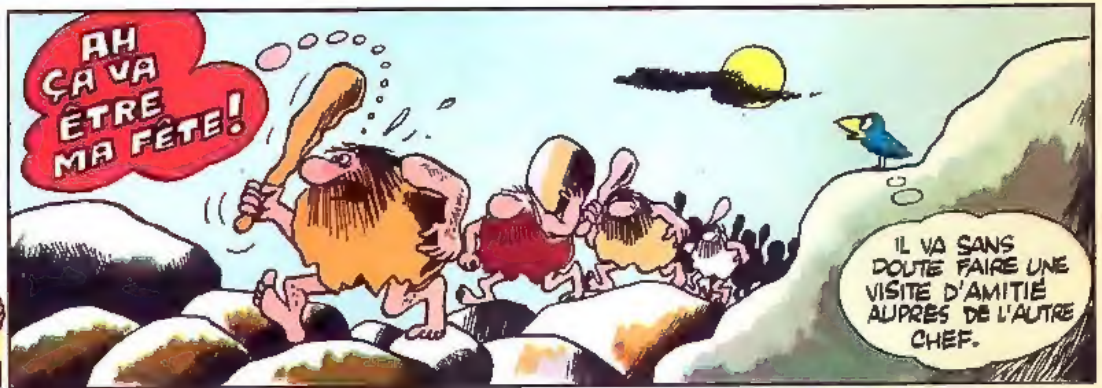
Texte et Dessins: MANDRYKA



MANDRYKA KUS

COU-ik

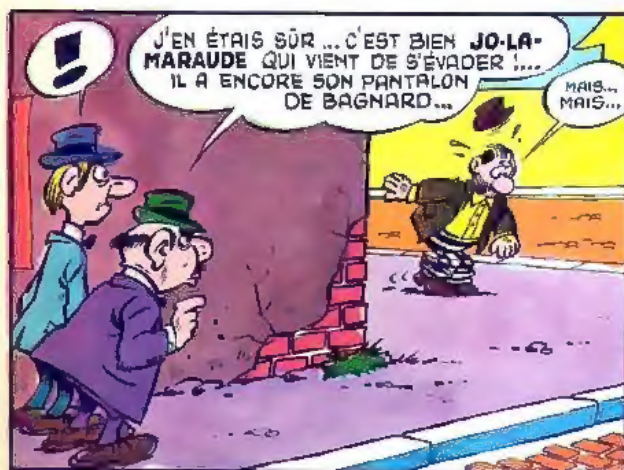
TEXTE ET
DESSINS:
KAMB



KAMB

LES FACÉTIES DU PÈRE PASSE-PASSE

MAGICIEN
DIPLOMÉ



RAHAN

fil des ages farouches

LE DIEU MAMMOUTH



RAHAN AURAIT CERTES PU NAGER MAIS IL PRÉFÈRE, PAR AMUSEMENT, FRANCHIR LA RIVIÈRE SUR CET ARBRE DÉRACINÉ PAR LA Foudre.

LE SOLEIL S'EST LEVÉ AUTANT DE FOIS QUE LES DOIGTS DE LA MAIN ET RAHAN N'A RENCONTRÉ AUCUN HOMME!

TEXTE
Roger Lecœur
DESSIN
André Chéret.



CEUX QUI MARCHENT-DEBOUT CRAINdraient-ils DE VIVRE ICI ? LES ARBRES Y SONT POURTANT BEAUX ET GRANDS ! LE GIBIER DOIT ÊTRE ABONDANT!



A PEINE LE FILS DE GRÃO AVAIT-IL EU CETTE PENSÉE QUE...

LA-BAS ! L'HOMME À LA QUEUE-DE-PANTHÈRE VIOLE LE TERRITOIRE DES MAMMOUTHS ! IL DOIT MOURIR!

RAHAN PERÇUT LES CLAMEURS DU CLAN ET ENTREVIT LES HACHES DE SILEX, FILS DES ÂGES FAROUCHES, IL ÉTAIT HABITUÉ À CETTE INHOSPITALITÉ...



EN CES TEMPS SAUVAGES
TOUT ÉTRANGER AU CLAN
ÉTAIT UN ENNEMI...

RAHAN TENTA DE
FUIR. LA QUEUE
DU FAUVE DONT
IL S'ÉTAIT FAIT
UNE GAINÉ FLOT-
TAIT À SA HANCHE.

RAHAN
NE CONNAIT
PAS CETTE FO-
RÊT ! IL N'ÉCHAP-
PERA PAS À CES
CHASSEURS !



DEVANT, DERRIÈRE,
DE TOUTS CÔTÉS.
DES SILHOUETTES
BONDISSENT
DANS LES TAILLIS.

...MAIS
RAHAN NE
SUCCOMBERA PAS
SANS COMBATTRE !



...ET LES
BRANCHAGES DE
CET ARBRE LUI PER-
METTRONT D'ISOLER
SES ENNEMIS !

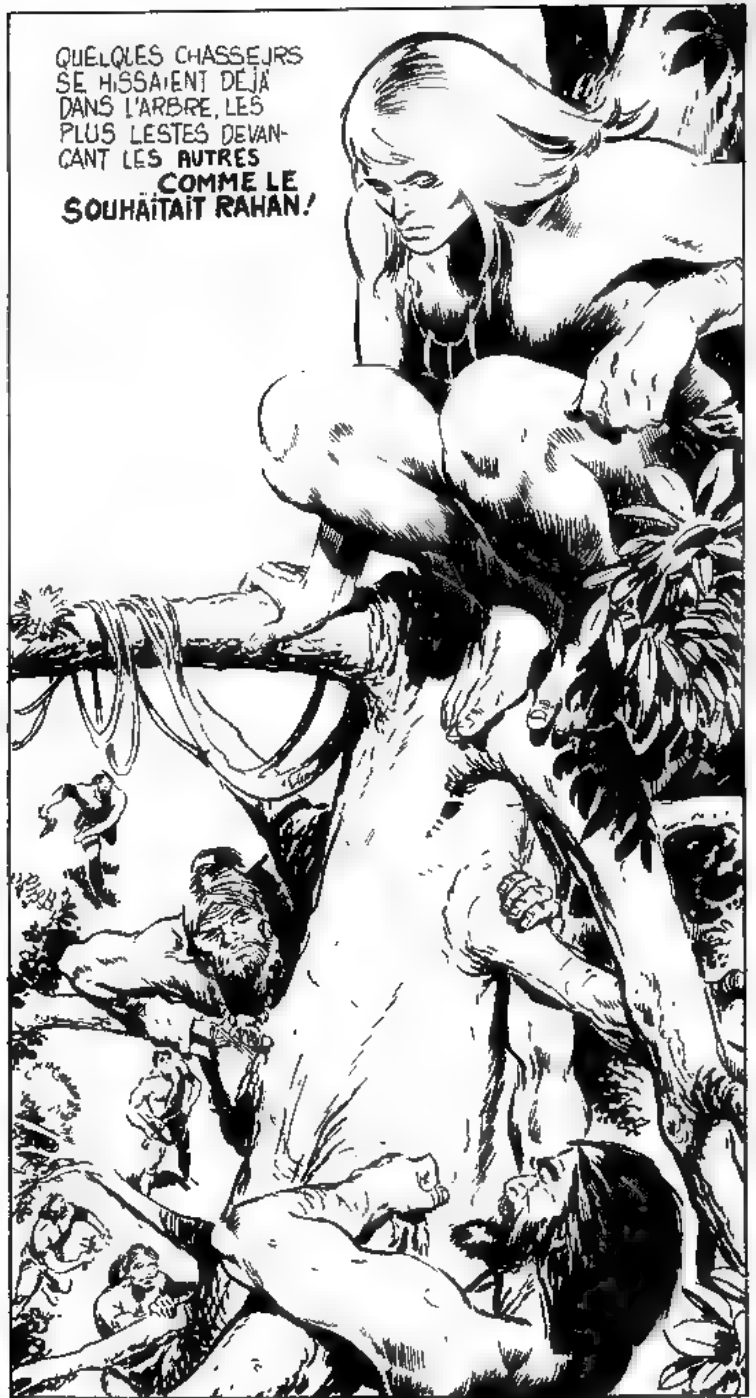
AVEC L'AGILITÉ DU
SINGE IL S'AGRIPPA
AUX BASSES BRAN-
CHES...



...ET S'ÉLEVA RAPIDEMENT
DANS LES FEUILLAGES
TOUFFUS DU GRAND ARBRE



QUELQUES CHASSEURS
SE HISSAIENT DÉJÀ
DANS L'ARBRE, LES
PLUS LESTES DEVAN-
ÇANT LES AUTRES
COMME LE
SOUHAITAIT RAHAN!



CAR IL
LUI
ÉTAIT
PLUS
FACILE
DE
COMBATTRE
DES
ENNEMIS
ISOLÉS...



IL AVAIT PRÉCIPITÉ DEUX
DE CEUX-CI DANS LE VIDE
QUAND...



S'AGRIPPANT SOUDAIN
À LA LONGUE CAÏNE
UN CHASSEUR TENTAIT
DE LUI FAIRE LÂCHER
PRISE! MAIS LES JAM-
BES DE RAHAN SE
NOUÈRENT À LA BRAN-
CHE...







ÉTOURDI PAR
LES CHOCs
SUCCESSIFS IL
DISPARUT SOUS
LES EAUX VERTES
DE LA RIVIÈRE.

VLOUFFF!!



ET RECOUVRIT IMMÉ-
DIATEMENT TOUS SES
ESPRITS...

...CES
CHASSEURS NE
SAVENT PAS NAGER!
RAHAN EST SAUVÉ!
MAIS RAHANA
PERDU SON
COUTELAS!

RAGEUR, LE CLAN OBSERVAIT
RAHAN QUI GAGNAIT L'AUTRE
RIVE... UN CHASSEUR BRANDIT
LE COUTELAS QU'IL VENAIT DE
RETRouver.

L'ARME
DE "QUEUE-DE-
PANTHÈRE" EST
BIEN ÉTRANGE!



ILS ADMIRAIENT LE POLI
DU MANCHE APPRÉCIAIENT
LE TRANCHANT DE LA LAME

NOUS
DEVONS RAMENER
CETTE ARME À TARDOK.
ELLE APPARTIENT
DÉSORMAIS AU
CHEF DU
CLAN!



RAHAN VIT DISPARAITRE
LES CHASSEURS...

RAHAN NE PEUT
VIVRE SANS SON COU-
TELAS! IL DOIT LE RE-
PRENDRE À CES
HOMMES! IL LE
FAUT!

CE COUTELAS D'IVOIRE
ÉTAIT POUR LE FILS
DE CRAO L'UNIQUE,
LE PLUS PRÉCIEUX
DES BIENS... IL
CONTEMPLA GRAVE-
MENT LA GÂNE VIDE.

RAHAN
TE RETROUVERA,
COUTELAS! TU
REPRENDRAS
TA PLACE!

PEU APRÈS...

...AUCUN BRUIT...
AUCUNE VOIX... CES
CHASSEURS DOIVENT
REDOUTER LES TÊNE-
BRES, COMME RAHAN
AUTREFOIS!
OOOOOH!...

UN SPECTACLE
ÉTRANGE LE PÉTRIFIA
SOUDAIN...
AU MILIEU DE LA CLAI-
RIÈRE,
SUR UNE HAUTE ROCHE
PLATE ÉTAIT POSÉ UN
CRÂNE DE MAMMOUTH...
AU FOND DE LA CLAI-
RIÈRE
SE DEVINAIT UNE CAVERNE...

LE SOL AUTOUR DE LA ROCHE,
ÉTAIT JONCHÉ D'OBJETS...
DES COLLIERS DE COQUILLAGES
...DES PIERRES BRILLANTES...

RAHAN NE
S'ÉTAIT PAS
TROMPÉ, CE CLAN
A PEUR DE LA NUIT!
IL RESTERA TERRE DANS
LA CAVERNE JUSQU'AU
LEVER DU JOUR!

"CEUX QUI-
MARCHENT-DEBOUT"
AGISSENT AINSI
QUAND ILS ADORENT
UN DIEU...



RAHAN AVAIT
CONNU DES
HORDES
VENERANT
LE DIEU-
SOLEIL OU
LE DIEU-
RIVIERE...
D'AUTRES,
COMME CELLE
DES FORETS,
SE VOUANT
AU DIEU-CHENE...



CES CHAS-
SEURS ADORE-
RAIENT-ILS LE
"DIEU-MAMMOUTH"?

L'IVOIRE DES IMMENSES
DEFENSES COURBES
LUSAIT SOUS LA LUNE.



RAHAN NE
CROIT PAS AU
POUVOIR DE CES
DIEUX! MAIS IL SAIT
QUE CEUX QUI LES
VENERENT LEUR
OBEISSENT
TOUJOURS!

UNE IDEE S'EMPARAIT DE RAHAN...



IL NE POUVAIT AFFRONTES CES
HOMMES DONT IL IGNORAIT LE NOMBRE.

MAIS
RAHAN SAIT
COMMENT LES
FAIRE SORTIR DE
LEUR TANIERE!!



PEU APRES, DANS
LA CAVERNE...

ENTENDS
CETTE VOIX, TAROOK!
LE DIEU PARLE!!
"MAMAZAK"
PARLE!!!

DOMINANT LEUR EFFROI,
UN A UN, LES HOMMES SE
DEBUSQUÈRENT DE LA
CAVERNE. LE "DIEU-MAMMOUTH",
ÉTRANGÈMENT AUREOLÉ
DE FEU, PARLAIT!!

...RESTEZ LOIN
DE MOI, HOMMES
DU CLAN! JE NE
VEUX PARLER
QU'À VOTRE
CHEF!



LES CHASSEURS
FRISSONNAIENT
D'INQUIÉTUDE..

"MAMAZAK"
T'APPELLE, TAROOK!
VA, TAROOK, VA...
TU DOIS OBEÏR
AU DIEU!



TAROOK ANXIEUX, MARCHA
VERS LE DIEU... ET RAHAN,
EMBUSQUÉ DERRIÈRE LA
ROCHE-AUTEL, RECONNU
SON COUTELAS DANS LA
CEINTURE DU CHEF...



IL JETA UNE NOUVELLE
TOUFFE D'HERBES
SUR LE FEU QU'IL
AVAIT ALLUMÉ ET LES
FLAMMES SEMBLÈRENT
JAILLIR DU CRÂNE...

ME VOICI,
"MAMAZAK"...
POURQUOI FLAM-
BOIES-TU COMME
LE SOLEIL?



PARCE QUE
MA COLÈRE EST
GRANDE CONTRE LES TIENS,
TAROOK! ILS ONT VOLÉ SON ARME À
UN CHASSEUR QUE JE PROTÈGE! ET
JE VOIS QUE TU PORTES CETTE
ARME, TAROOK!



DEPOSE
CETTE ARME
DEVANT MOI, TAROOK,
ET MA COLERE CESSERA
PEUT-ETRE... JE PAR-
DONNERAI LEUR
FAUTE A TES
CHASSEURS!

INQUIET, LE CHEF
DU CLAN SAISIT LE
COUTELAS...



LES MIENS
IGNORAIENT QUE TU
PROTEGEAIS "QUEUE-
DE-PANTHERE"...
ILS IMPLORENT TON
PARDON, "MAMAZAK"?

...ET LE DEPOSA
GRAVEMENT AU MILIEU
DES OFFRANDES...



JE VOUS
PARDONNE!
RENTREZ DANS
VOTRE CAVERNE!
--AAAAAAAH!!..

CRAACCC!

ALORS QUE TAROOK
RECUlait VERS LES
S'ENS, UNE BRASSE
AVAIT ECLATE...



...ARRACHANT A RAHAN
UN CRI DE DOULEUR!

..CE N'EST
PAS TOI QUI AS
CRIE AINSI,
"MAMAZAK"!!
C'EST UN
HOMME!

RAHAN
S'EST TRAH!
IL NE PEUT
PLUS RUSER!



TAROOK
S'ELANCAIT
VERS LE
COUTELAS,
MAIS
RAHAN
FUT PLUS
RAPIDE
QUE
LUI...

OUI!
JE SUIS UN
HOMME! JE SUIS
RAHAN, FILS DE
CRAO!



LA RUSE
ÉCHOUANT,
LE COMBAT
DEVENAIT
INÉVITABLE.
UN
COMBAT
TERRIBLEMENT
INÉGAL...
RAHAN
SE
HISSE
SOUDAIN
SUR LA
ROCHE...

MORT A'
RAHAN!
MORT!

MORT!



..PUIS SUR LE
CRÂNE MÊME DU
MAMMOUTH!

RAHAN NE
VOUS CRAINT PAS!
REGARDEZ! RAHAN
DÉFIE VOTRE
DIEU!!



LES HOMMES DU CLAN
HÉSITÉRENT... ILS
BRANDISSAIENT LEURS
HACHES SANS OSER
LES PROJETER, REDOU-
TANT SANS DOUTE D'AT-
TEINDRE LE "DIEU-
MAMMOUTH"...



CERTAINS, PLUS
AUDACIEUX, S'AP-
PROCHÈRENT
CEPENDANT...

Si
RAHAN
PEUT SE HISSE
SUR "MAMAZAK" SANS
PROVOQUER SA COLÈRE
NOUS LE POUVONS
AUSSI!



... ILS ATTAQUÈRENT SOUDAIN DE FRONT, BONDISSANT VERS
LA ROCHE-AUTEL QUE DOMINAIT LES DÉFENSES GIGAN-
TESQUES...

MORT
A' RAHAN!
MORT!
MORT!

MORT!
MORT!



IL COURUT LONGTEMPS,
DROIT DEVANT LUI,
DANS LES HAUTES
FOUGÈRES QUI CIN-
GLAIENT SON TORS...



AUTREFOIS,
RAHAN AUSSI SE
SÉRAIT TERRE
DANS UN
TROU...

MAS
RAHAN N'A
PLUS PEUR DE
LA NUIT ! LA NUIT
ET LA LUNE SONT
LES COMPAGNES
DE RAHAN !..



LA LUNE, EN EFFET, ÉCLAIRAIT
SA COURSE FOLLE...
C'EST DANS SA LUMIÈRE BLA-
FARDE QU'APPARUT SOUDAIN
L'IMMENSE GOUFFRE...



OOOOH!

CETTE GORGE ÉTAIT
LARGE ET PROFONDE..
SES PAROIS ABRUPTES
INTERDISAIENT TOUTE
DESCENTE DANS SES
PROFONDEURS...

SEUL
UN OISEAU
POURRAIT PASSER
DE L'AUTRE CÔTÉ..
MAIS RAHAN
N'EST PAS UN
OISEAU !



RAHAN LONGEA
LONGTEMPS
L'INFRANCHISSA-
BLE RAVIN MAIS
CELUI-CI PARAIS-
SAIT SANS FIN.



RAHAN
SÉRA-T-IL
OBLIGÉ DE RE-
VENIR EN
ARRIÈRE ?



NON !
RAHAN NE
PEUT PAS RE-
BROUSSER CHEMIN !
IL RETROUVERAIT TÔT
OU TARD LES CHAS-
SEURS DE
TAROOK !

LA GORGE SANS
FOND SERPENTAIT
JUSQU'À L'INFINI...



RAHAN
SAIT FRANCHIR
LES RIVIÈRES,
MAIS IL NE SAIT
PAS... OOOH!...
LA RIVIÈRE!



UNE VISION LUI
REVINT... IL SE
REVIT PASSER
LA RIVIÈRE, LE
MATIN MÊME,
SUR L'ARBRE
DÉRACINÉ PAR
LA FOUDRE...



...ET SON ESPRIT
IMAGINATIF COMME
TOUJOURS FIT
UNE ASSOCIATION
D'IDÉES...

SI UN
ARBRE ÉTAIT
TOMBÉ SUR LE
RAVIN, COMME
SUR LA RIVIÈRE,
RAHAN FRANCHI-
RAIT L'OBS-
TACLE!

...RAHAN
NE PEUT-IL
PAS COMME LA
FOUDRE, ABATTRE
UN DE CEUX-
CI ?!!

LE CŒUR
BATTANT,
IL OBSER-
VAIT LES
CÎMES DES
ARBRES
PROCHES...





CELUI-CI
EST HAUT... SA
CIME RETOMBERAIT
DE L'AUTRE CÔTÉ DU
RAVIN... MAIS COMMENT
RAHAM PEUT-IL
FAIRE TOMBER
UN ARBRE AUSSI
GRAND ? OH !
RAHAM SAIT !



UN INSTANT PLUS TARD
IL LABOURAIT LE SOL
DE SON COUTELAS, AU
PIED DE L'ARBRE, DU
CÔTÉ OPPOSÉ AU
PRÉCIPICE...

SCHLAAAC!



CE FUT UNE BESOGNE
LONGUE ET EXTÉNUANTE.
IL DÉGAGEAIT UNE RACINE
ICI... TRANCHAIT UNE
AUTRE PLUS LOIN...

LE JOUR
ARRIVE !..
TAROOK ET
SON CLAN VONT
SE METTRE
EN CHASSE !..

ZLANG!



... ILS RETROU-
VERONT VITE LES
TRACES DE RAHAM !
RAHAM DOIT REUS-
SIR AVANT QU' ILS
SURGISSENT..

LES TÉNÉBRES
SE DISSI-
PAIENT ET IL
REDOUBLAIT
D'ARDEUR...

ZLAAC!



... PARFOIS, IL
ÉPROUVAIT LA
RÉSISTANCE
DE L'ARBRE,
PUIS IL S'ACHAR-
NAIT ÉNERGI-
QUEMENT SUR
D'AUTRES RACINES.

CE N'EST QU'AU
PETIT JOUR QUE
L'ARBRE VACIL-
LA ENFIN SOUS
SES POUSSEES.

IL TOMBERA
BIENTOT...MAIS
S'IL TOMBE DE
TRAVERS, L'IDEE
DE RAHAN AURA
ETE INUTILE!



DES RACINES
CRAQUERENT
SOUDAIN...D'AU-
TRES, COMME
DES SERPENTS,
FURENT ARRA-
CHEES DE
TERRE...

...L'ARBRE S'ECROULAIT
ENFIN VERS LA GORGE
ET RAHAN TENTAIT DE
GUIDER SA CHUTE...



LE LONG CRI DE
VICTOIRE FIT ECHO
AU FRACAS DE LA
CME SABATTANT
DE L'AUTRE COTE
DU RAVIN.

DES CLAMEURS
S'ELEVAIENT, SE
RAPPROCHAIENT...

HA! HA!
HA! LES CHAS-
SEURS DE TAROOK
ONT RETROUVE LA
PSTE DE RAHAN,
MAIS ILS NE LE
REJOINDRONT
PLUS!!





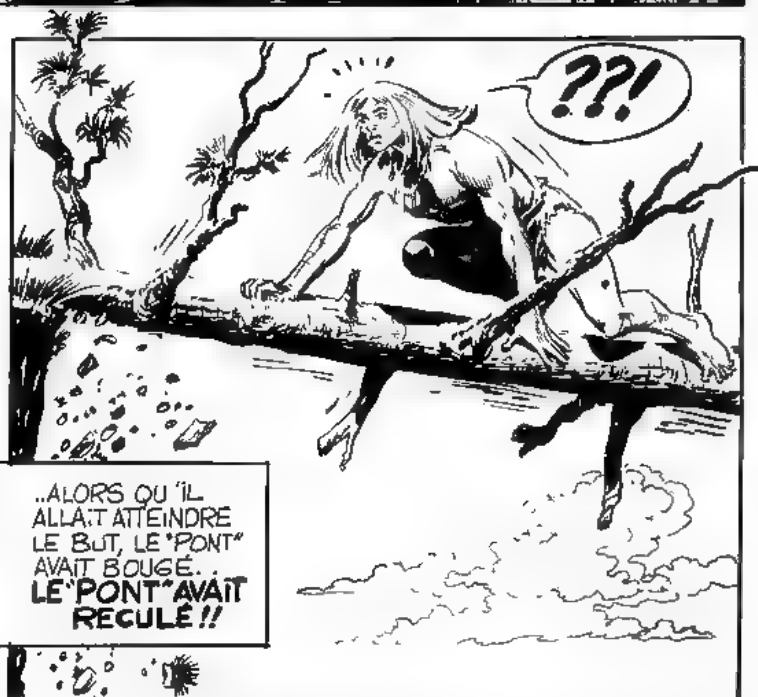


RAHAN N'OSAIT PLUS REGARDER
SOUS LUI... SON REGARD NE
QUITTAIT PLUS CETTE FALAISE
DONT DIX PAS LE SÉPARAIENT...



...ENCORE HUIT PAS...
SEPT PAS... DANS UN
INSTANT IL SERAIT EN
SÉCURITÉ... SIX PAS...
CINQ... QUATRE...

HA!
HA! HA!
RAHAN EST
SAUVÉ!!!
OOOHH!?



??!

..ALORS QU'IL
ALLAIT ATTEINDRE
LE BUT, LE "PONT"
AVAIT BOUÉ.
LE "PONT" AVAIT
RECULÉ!!



CETTE FALAISE QU'IL AVAIT
FAILLI TOUCHER S'ÉLOIGNAIT
LENTEMENT DE LUI!!!...
TOURNANT VIVEMENT LA TÊTE,
RAHAN COMPRIT...

OOOHH!



TAROOK ET SES
CHASSEURS, AGRIP
PÉS AUX RACINES,
RAMENAIENT LE
"PONT" VERS EUX!

IL Y EUT UNE SECOUSSE
QUAND LA CÎME DE L'ARBRE
PERDIT SON POINT D'APPUI...
ET RAHAN FAILLIT ÊTRE PRÉ-
CIPITÉ DANS L'ABÎME.

RAHAN
EST PERDU!

CE FARDEAU ÉTAIT HOR-
RIBLEMENT LOURD, MAIS
LE CLAN DE TAROOK
REDOUTAIT D'EFFORT...
L'ARBRE GLISSAIT,
GLISSAIT LENTEMENT...

...ET SA CÎME
S'ÉLOIGNAIT
INÉVITABLE-
MENT DE
LA FALAISE!...

RAHAN
DOIT SAUTER!
IL TOMBERA PEUT-
ÊTRE DANS LE GOUFFRE,
MAIS DE TOUTES FAÇONS
LES CHASSEURS LE
TUERAIENT!

SOUS LES TRACIONS
DU CLAN, LE "PONT"
RECULAIT TOUJOURS...
RAHAN REVINT EN
ARRIÈRE...

HA! HA!
HA!... RAHAN A
PEUR! RAHAN
REVIENT SE
RENDRE!...
OOOOOOH!

...POUR PRENDRE
SON ÉLAN... ET...
APRÈS AVOIR BRUS-
QUEMENT FAIT DEMI-
TOUR, LE FILS DE
CRAO COURAIT
VERS LA CÎME...

CELLE-CI PLOYA SOUS
SON POIDS COMME UN
TREMPLIN... LES JARRETS
DE RAHAN SE DÉTEN-
DIRENT EN MÊME TEMPS
QU'ELLE SE REDRESSAIT...



LE TEMPS D'UN ÉCLAIR
IL PARUT VOLER DANS
LE VIDE AU-DESSUS
DU GOUFFRE, VERS
LA FALAISE...



SES DOIGTS SE
CRISPÈRENT
SUR L'ARÊTE
D'UNE ROCHE
ET IL RESTA
PLAQUÉ À LA
MURAILLE, HA-
LETANT OBSER-
VANT SANS
CROIRE SES
YEUX CET
ABÎME DONT
IL AVAIT TRI-
OMPHÉ.



DE L'AUTRE CÔTÉ
DU GOUFFRE LES
CHASSEURS PRO-
JETAIENT RAGEUSE-
MENT LEURS HACHES
DE SILEX...



..MAIS RAHAN, QUI SE
HISSAIT SUR LA FALAISE
N'AVAIT PLUS RIEN À
CRAINDRE DE CES
PROJECTILES...





SON CRI RAILLEUR ET VICTORIEUX FUT REPRIS PAR TOUS LES ÉCHOS DE LA GORGE ET ROULA JUSQU'AU SOLEIL QUI, LA-BAS INCENDIAIT L'HORIZON...



POUR DÉFIER "MAMAZAK" ET ACCOMPLIR UN TEL EXPLOIT, IL FAUT ÊTRE SOI-MÊME UN DIEU ! RAHAN EST UN DIEU QUI A PRIS UNE APPARENCE HUMAINE !!



RAHAN, MALICIEUX, VIT LES CHASSEURS SE REPLIER DANS LA FORÊT... NON, IL N'ÉTAIT PAS UN DIEU ! SANS DOUTE UN PEU PLUS ÉVOLUÉ QUE CEUX DE SON ESPÈCE, PLUS AUDACIEUX AUSSI, MAIS IL N'ÉTAIT QU'UN HOMME !



IL VÉRIFIA S SON COUTELAS, SON SEUL BIEN, ÉTAIT TOUJOURS DANS SA GAINÉ, ET SE REMIT EN ROUTE

CE FILS DES ÂGES FAROUCHES ALLAIT, UNE FOIS DE PLUS, À LA RENCONTRE DE L'INCONNU...



...À LA RENCONTRE DE TOUTS LES MYSTÈRES, DE TOUTS LES DANGERS QUI PLANAIENT EN CES TEMPS SAUVAGES, SUR LA GRANDE HORDE DE "CEUX-QUI-MARCHAIENT-DEBOUT"...

PROCHAIN ÉPISODE :

"LE PAYS À PEAU BLANCHE"

LES RIGOLUS
LISENT AUSSI
LA " SÉRIE POCHE
COMIQUE "



DANS CHACUN DES POCHE
100 JEUX — 100 GAGS
200 PAGES DE RIRE

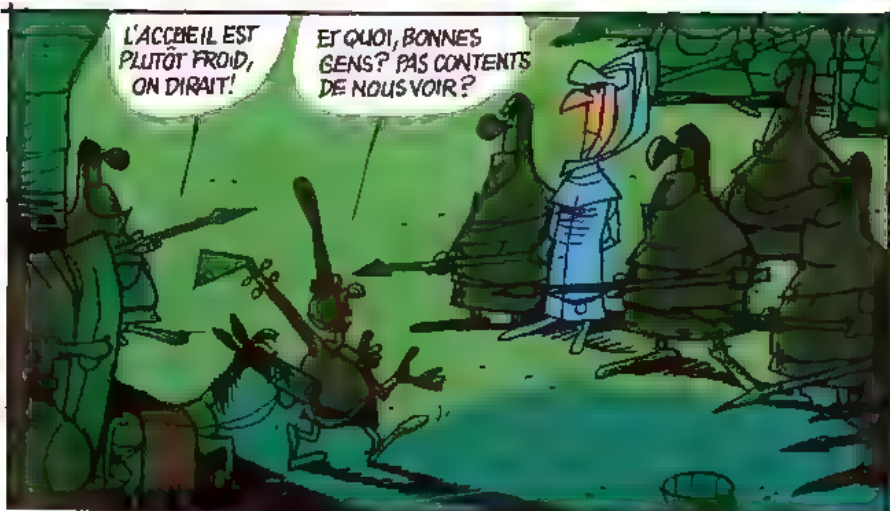
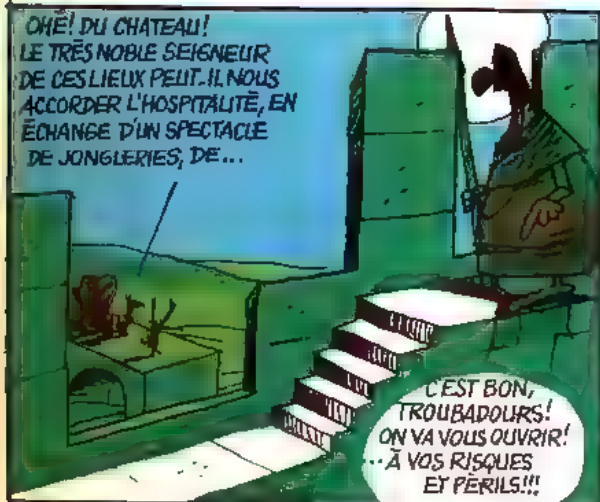
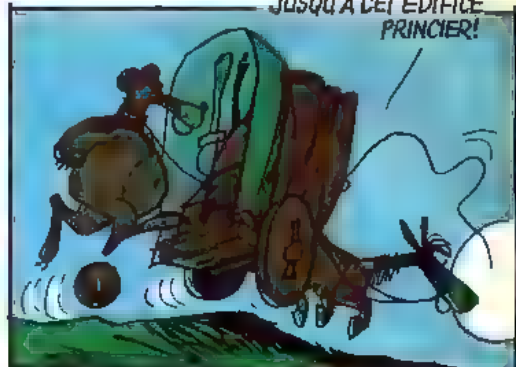
LES BALADINS...

SCÉNARIO ET DESSINS : DUC

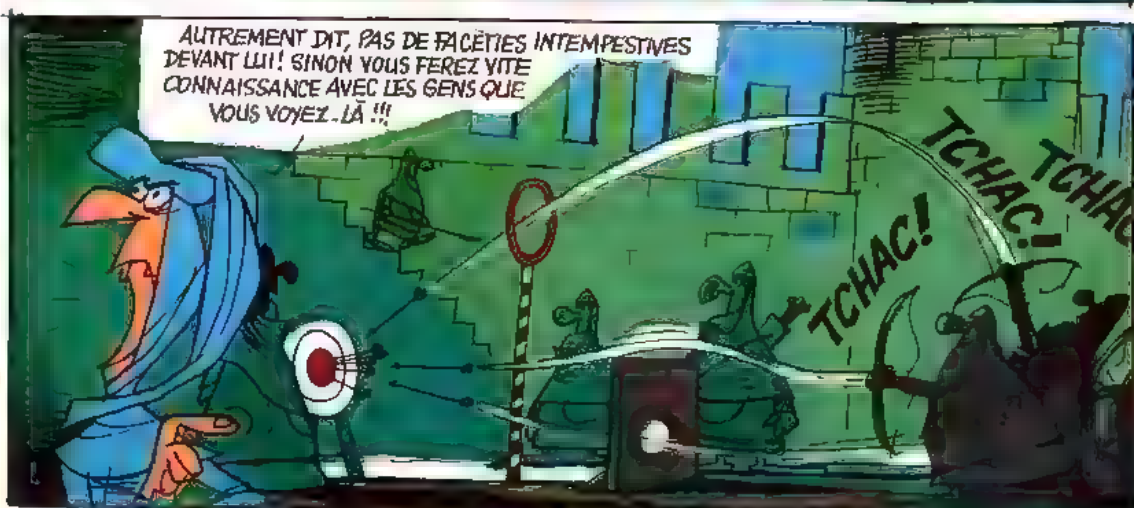
ALLEZ, HUE! LA LICORNE!
MÈNE-NOUS BON TRAIN
JUSQU'À CET ÉDIFICE
PRINCIER!

OHÉ, COMPAGNONS!
VOYEZ LE SUPERBE CHATEAU
QUI SE PROFILE À L'HORIZON!

ÉPATANT!
CE SERA UN BON
GÎTE POUR LA NUIT!

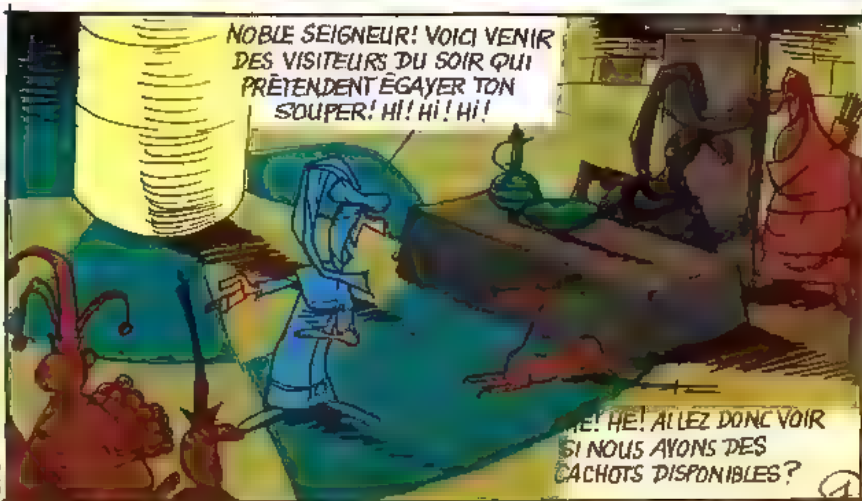
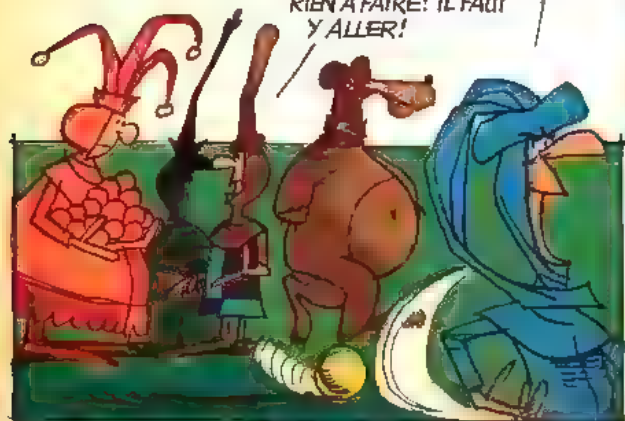


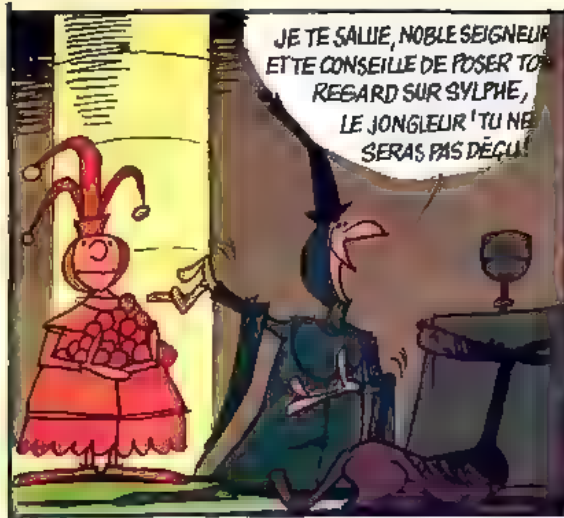
SILENCE, MANANTS!!!
SACHEZ QUE NOTRE MAÎTRE,
LE VICOMTE DE LA GRINCHEURIE
EST LE SEIGNEUR LE MOINS
HOSPITALIER DU ROYAUME!
ET QU'IL EN EST
FIER!!!



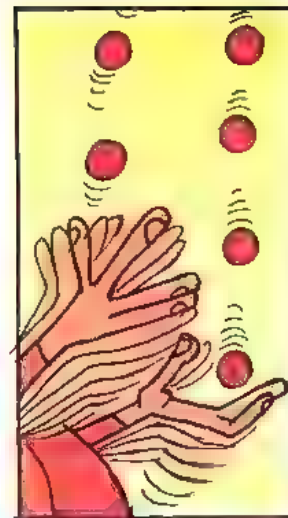
MAINTENANT, COURAGE!
JE VOUS CONDUIS DEVANT SA SEIGNEURIE!

RIEN À FAIRE! IL FAUT
Y ALLER!





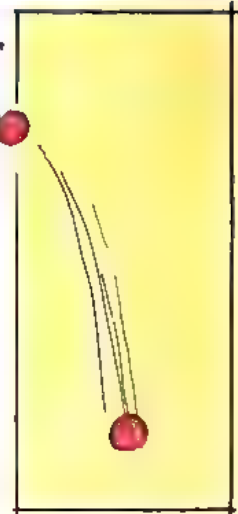
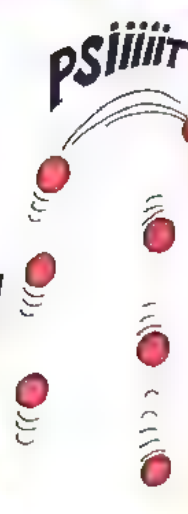
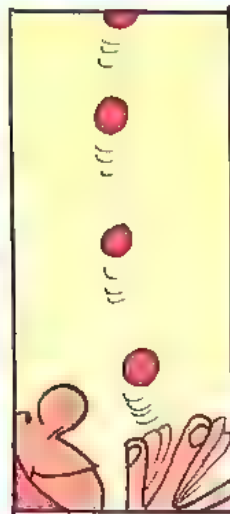
JE TE SALUE, NOBLE SEIGNEUR
ET TE CONSEILLE DE POSER TON
REGARD SUR SYLPHÉ,
LE JONGLEUR 'TU NE
SERAS PAS DÉÇU!



QUELLE HABILITÉ!
IMPOSSIBLE D'ENVOYER
AU CACHOT UN
JONGLEUR AUSSI
PRODIGIEUX...
DOMMAGE!



JE VAIS EN RAJOUTER
ENCORE SIX OU HUIT!
COMME CELA IL EN AURA
PLEIN LA VUE!



PSIIIIIT

AÏE!!



POF!



GAAARDES!!!

JETEZ-MOI CE
MISÉRABLE AU
CACHOT!...IL Y
RESTERA JUS-
QU'À LA FIN DE
SES JOURS!

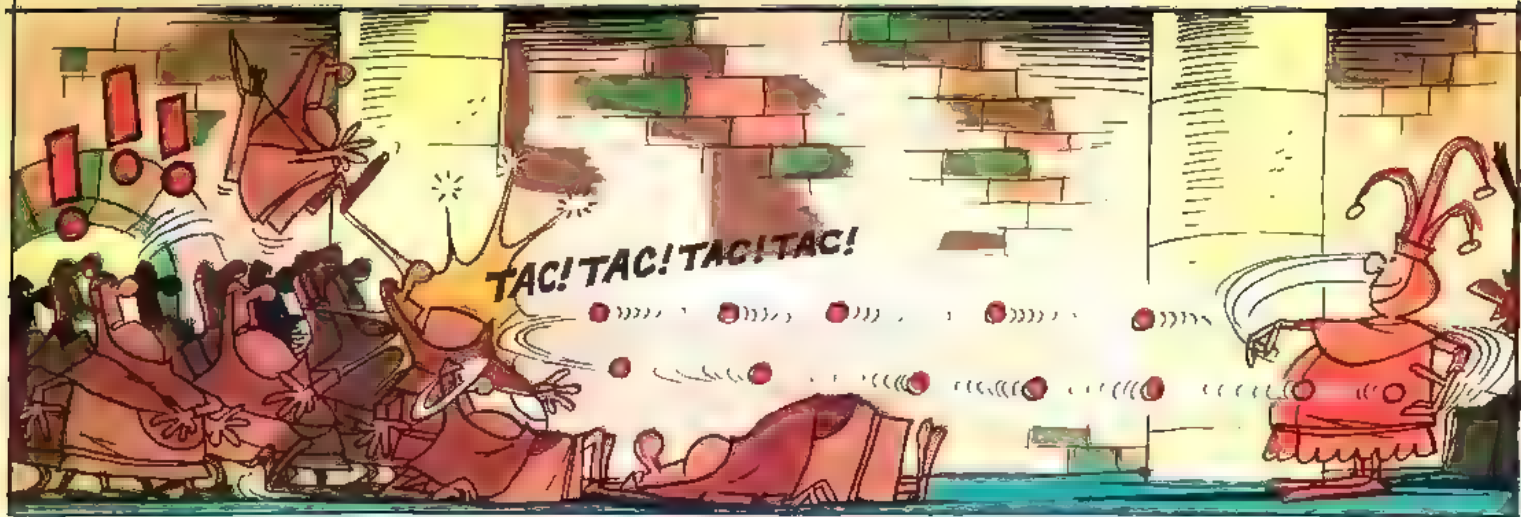


C'EST COMME SI C'ÉTAIT FAIT,
VOTRE SEIGNEURIE!



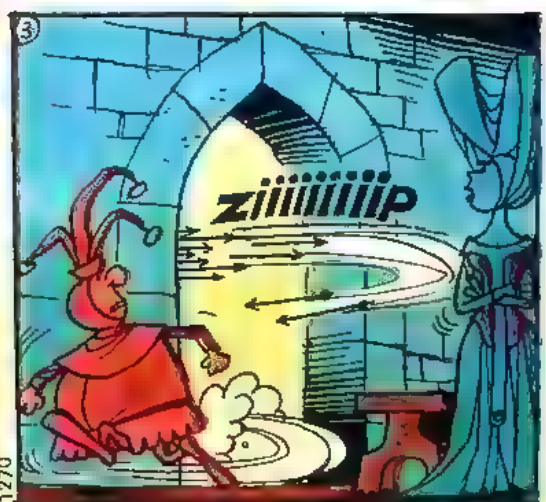
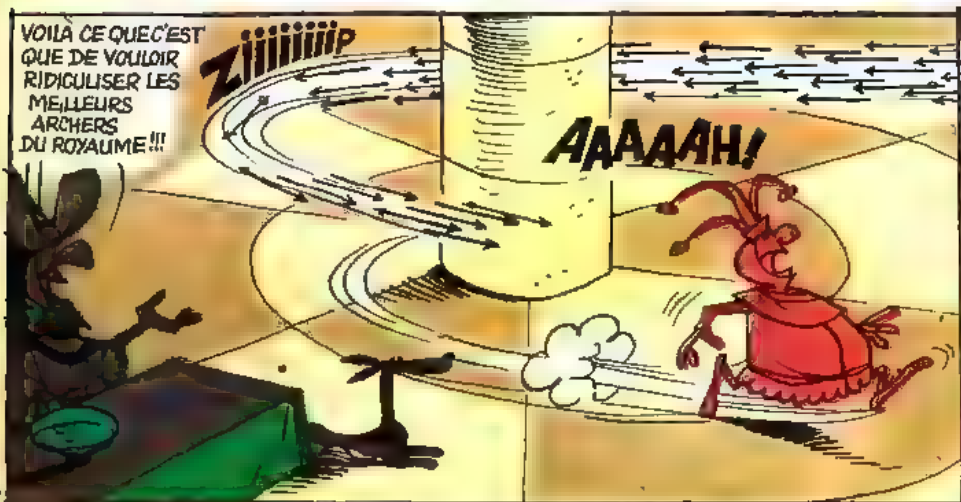
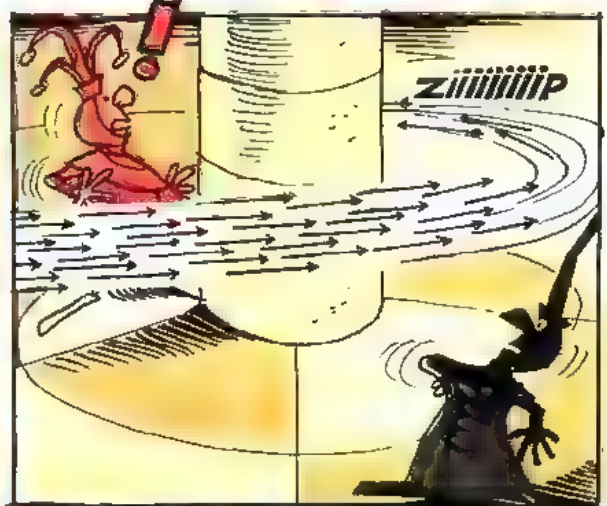
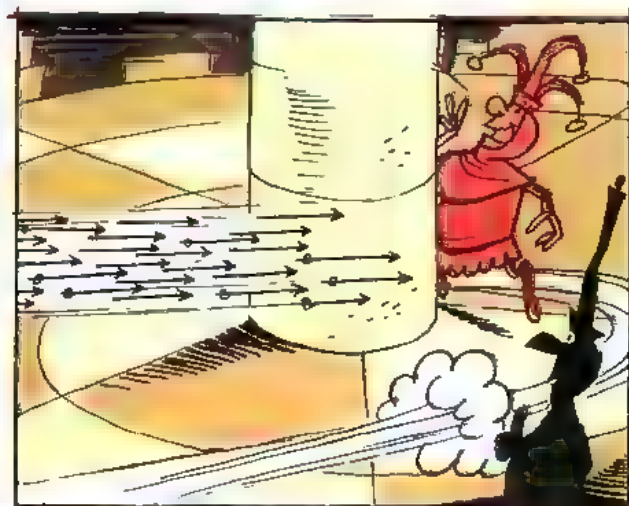
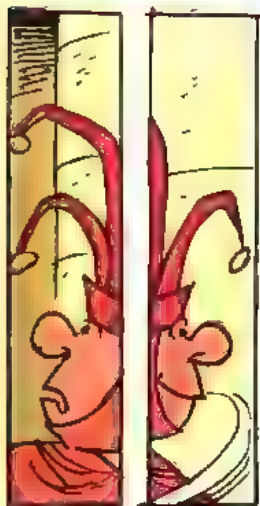
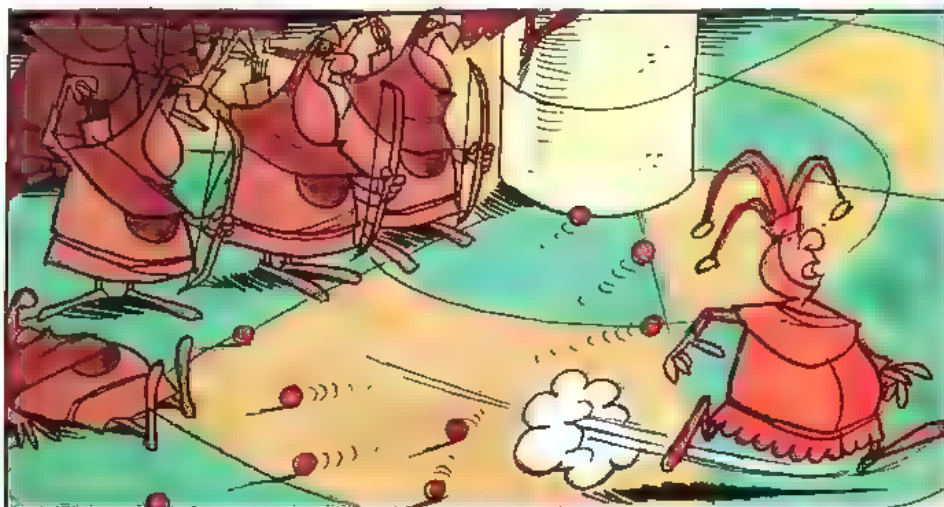
ON DIT TOUJOURS
ÇA!

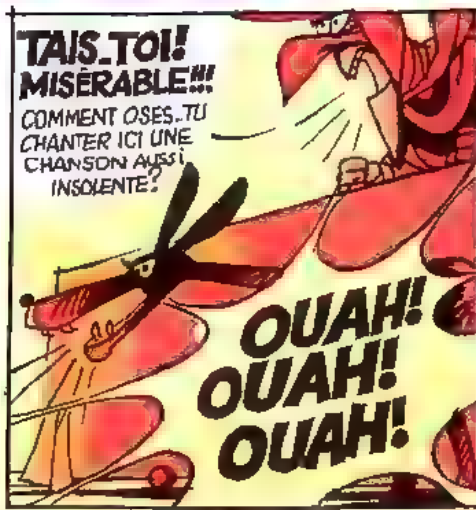
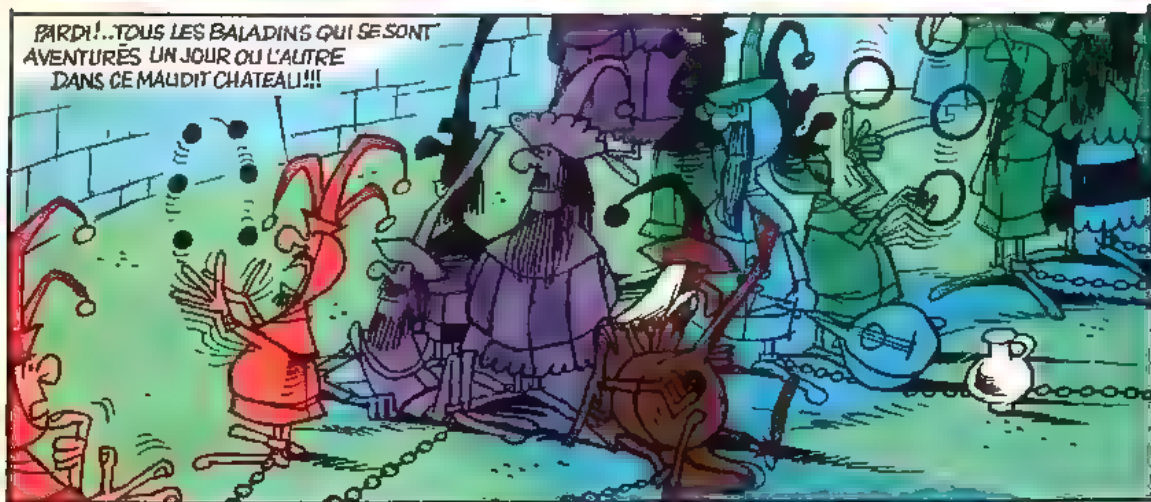
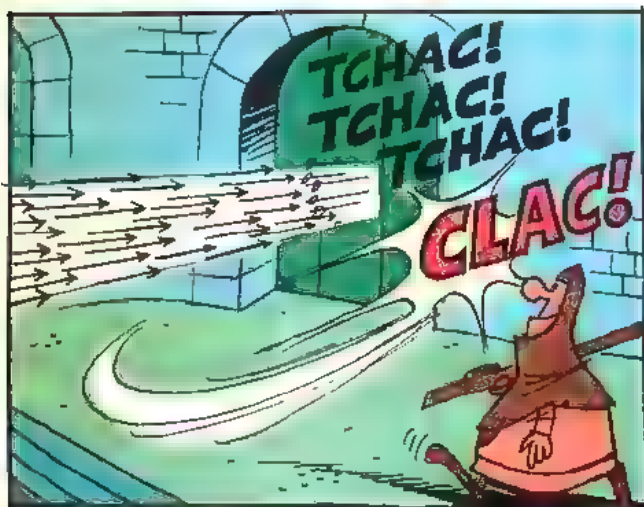
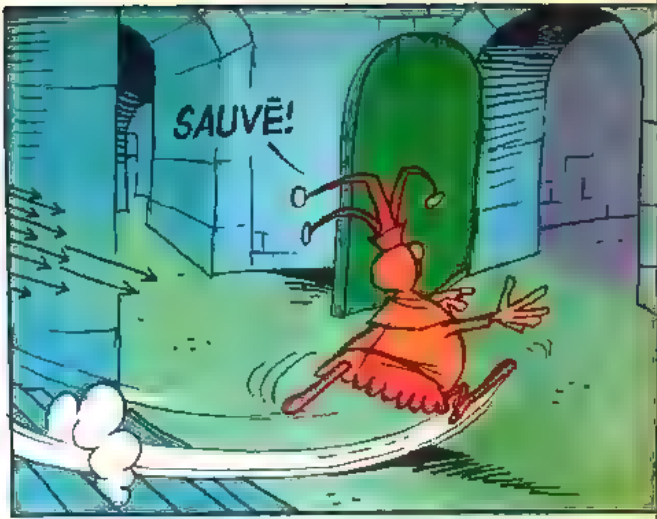
1270

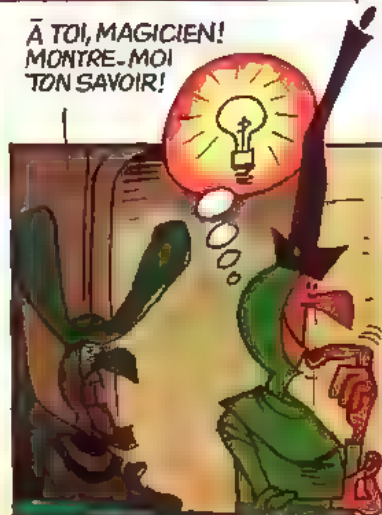
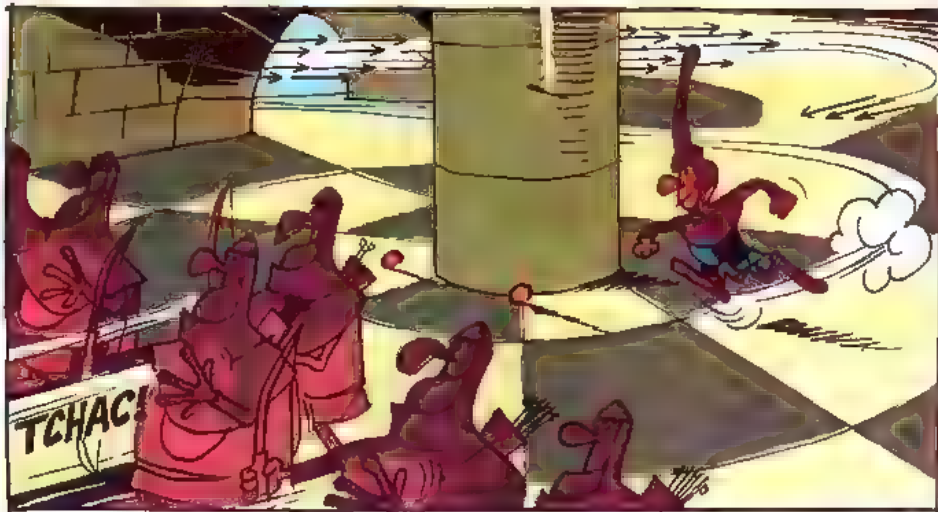
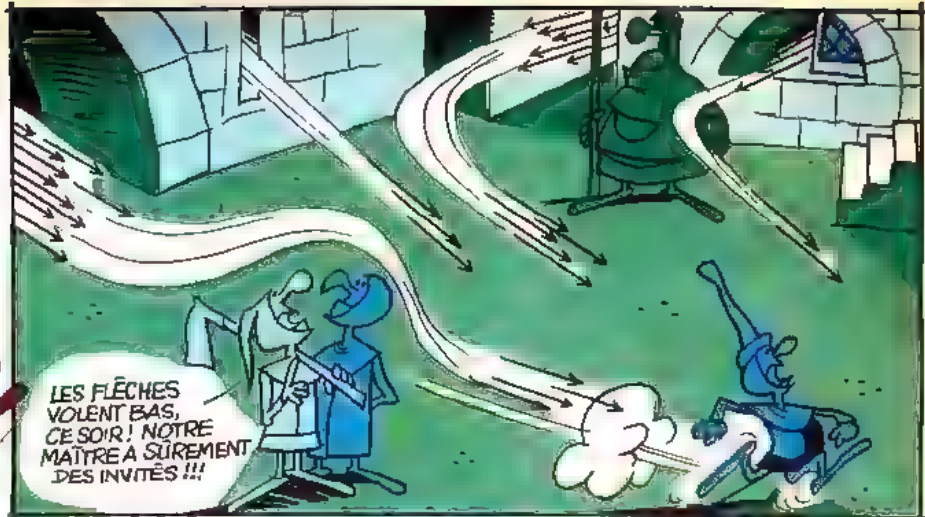


EH, QUOI? QU'ATTENDEZ-VOUS POUR RÉAGIR?

TIREZ!!!







TROIS HEURES PLUS TARD...

VITE!

BOIS CE DÉLICIEUX
CAFÉ-PHILTRE MAGIQUE.
TU M'EN DIRAS
DES NOUVELLES!!!

GLOUP
GLOUP

GLOU...
GLOU...

POF!

AH! AH! AH!

TAP!
TAP!

AH! AH! AH! QUAND ON Y PENSE!!! LA
CHANSON DE NOTRE AMI, LE POÈTE, ÉTAIT
VRAIMENT TRÈS DROLE!!! BIEN RYTHMÉE ET TOUT
ET TOUT!!!... ALLEZ CHERCHER CE GÉNIAL
VERSIFICATEUR! LE JONGLEUR ET LES AUTRES AUSSI!
JE VEUX LES ARMER CHEVALIERS SUR LE CHAMP!!!

ET BIENTÔT...

CHERS AMIS!
QUEL PLAISIR!!!

ADMIREZ LE TRAVAIL!!!
JE LUI AI FAIT BOIRE UN
PHILTRE DE BONNE HUMEUR!!!
ON VA EN PROFITER POUR
PRENDRE CONGÉ DE LUI!

CHER AMI! IL EST
TEMPS DE PARTIR!
AU REVOIR ET...

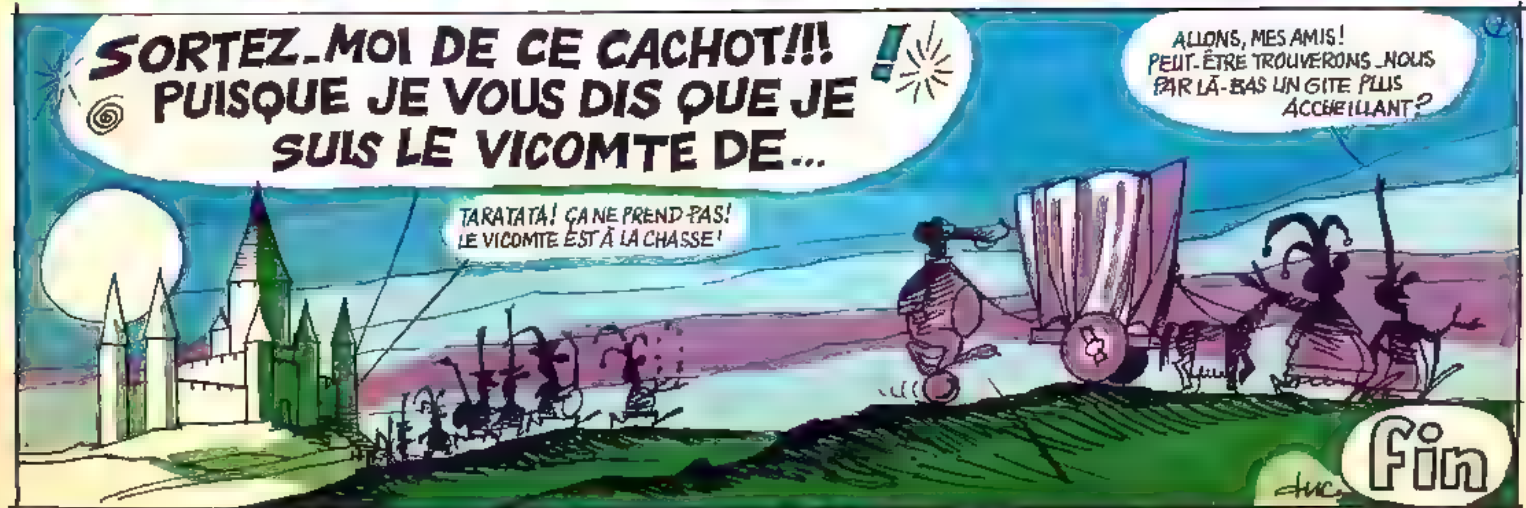
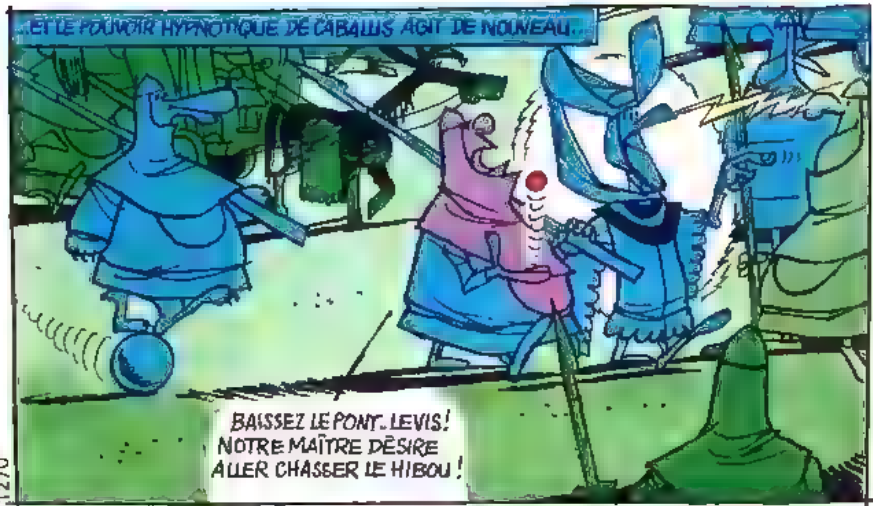
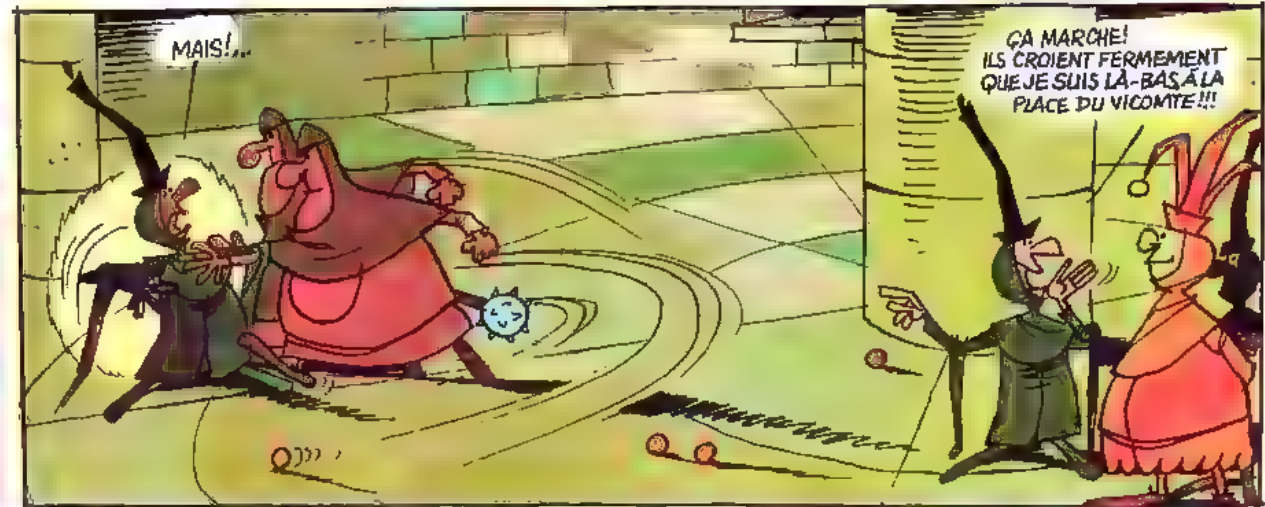
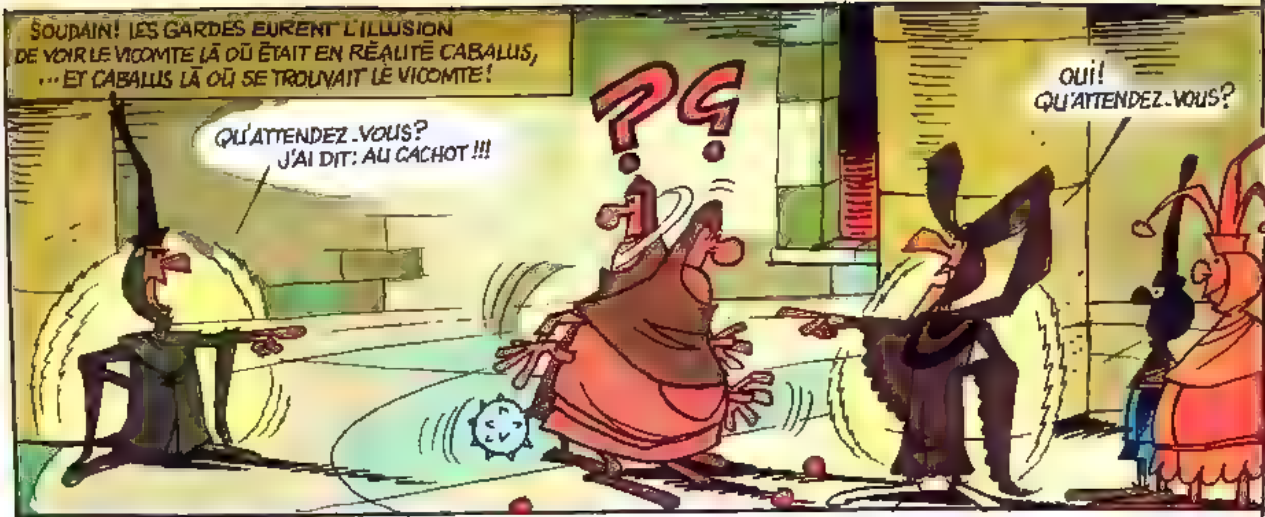
PARTIR?..
MAIS VOYONS, CE
N'EST PAS POSSIBLE!!!
VOUS ÊTES MES AMIS
... POUR LA VIE!!!

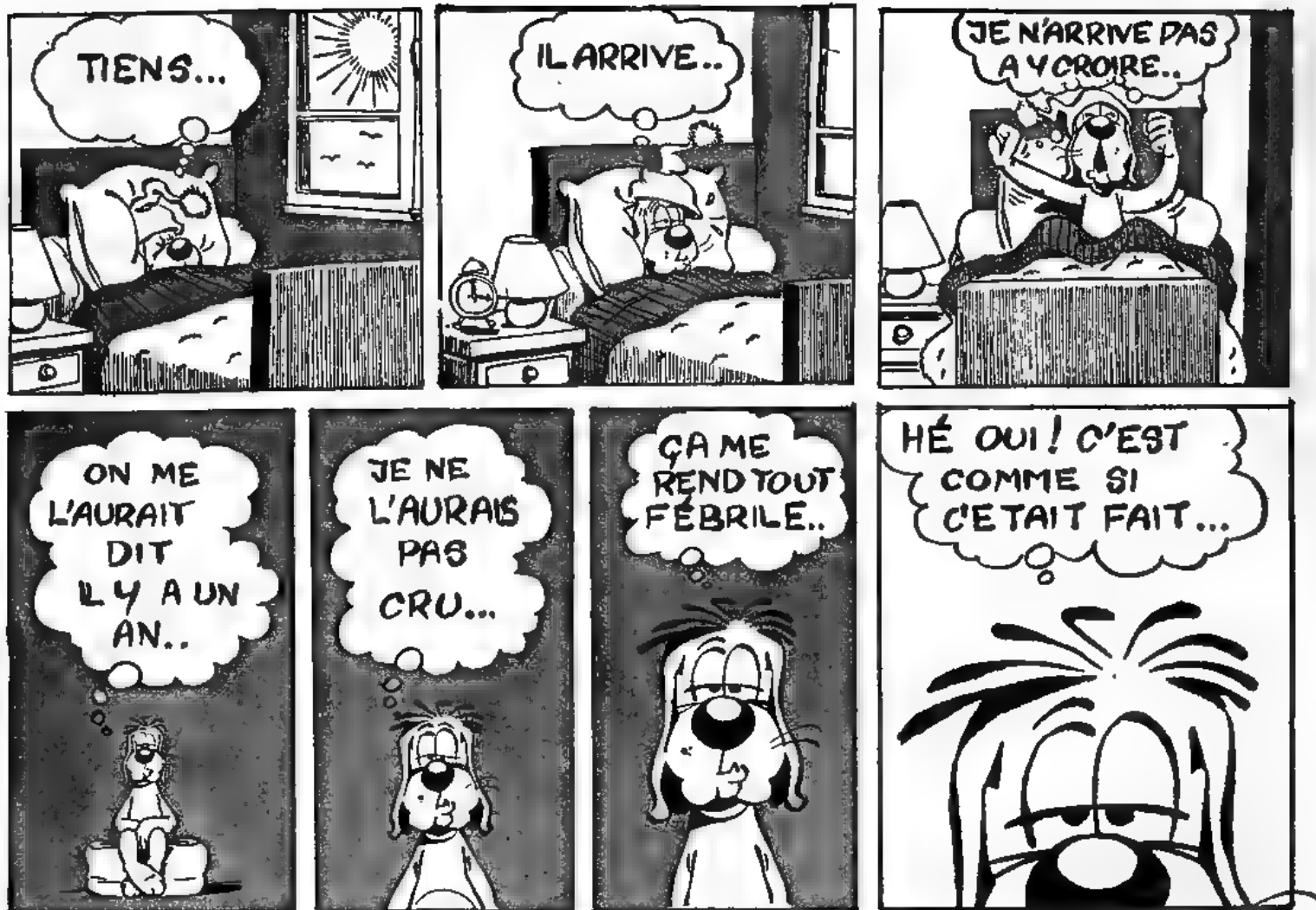
D'AILLEURS... VOUS AVEZ
TOUS RETOURNER AU CACHOT!!!
AINSI, CHERS AMIS, JE SERAI
PLUS SÛR DE VOUS AVOIR
TOUJOURS AUPRÈS DE MOI!

MALÉDICTION! IL EST ATTEINT DE
CACHOTERIE AIGÛE!... C'EST LA
MANIE DE JETER TOUT LE MONDE
AU CACHOT!... AUCUN PHILTRE
N'Y PEUT RIEN!!!

MAIS PEUT-ÊTRE QU'EN
UTILISANT MON POUVOIR
HYPNOTIQUE, EN TROU-
BIANT L'ESPRIT DES
GARDES, NOUS
POURRONS ENCORE
LUI ÉCHAPPER?

ALLEZ! EMMENEZ MES AMIS
ET DÉPOSEZ-LES DÉLICATEMENT
AU CACHOT!





...GAI LURON

“ Roi du rire n° 10 ”

UNE
ANTHOLOGIE
“ GAI LURONESQUE ”

un album tout
en couleurs

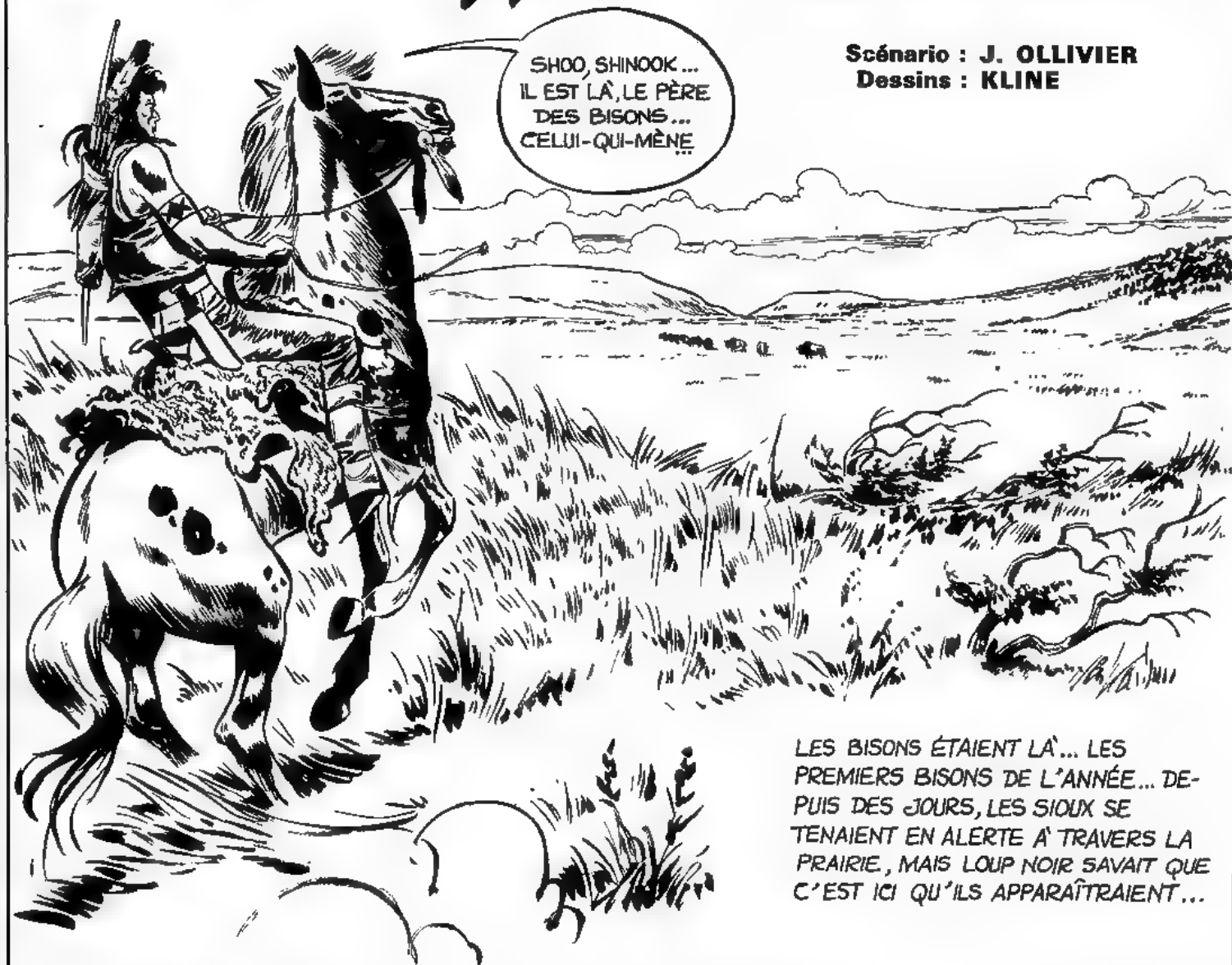
48 PAGES DE
GAGS !



LOUP NOIR

"LE PÈRE DES BISONS"

Scénario : J. OLLIVIER
Dessins : KLINE



LES BISONS ÉTAIENT LÀ... LES PREMIERS BISONS DE L'ANNÉE... DEPUIS DES JOURS, LES SIOUX SE TENAIENT EN ALERTE À TRAVERS LA PRAIRIE, MAIS LOUP NOIR SAVAIT QUE C'EST ICI QU'ILS APPARAÎTRAIENT...

IL EST VENU RECONNAÎTRE LES HERBES POUR TOUS LES AUTRES.

C'ÉTAIT LÀ UNE RENCONTRE EXCEPTIONNELLE... UN "PÈRE DES BISONS" COMMANDE À DES MILLIERS DE BISONS... LÀ OÙ IL PASSE, PASSERONT DES HARDÉS INNOMBRABLES... MAIS, ATTENTION, IL NE FAUT PAS INQUIÉTER LE PÈRE DES BISONS. S'IL FUIT UNE RÉGION, LES AUTRES LA FUIRONT AUSSI, ET LA CHASSE SERA MAUVAISE...



LE PÈRE DES BISONS ÉTAIT UN MÂLE ÉNORME...

1270

AU SAUT-DU-CREEK, LA NOUVELLE BOULEVERSA
LES VIEUX ET LES JEUNES.



DE MÉMOIRE
D'HOMME ON N'A
JAMAIS VU UN PÈRE
DES BISONS... TU ES
SÛR DE CE QUE TU DIS.

JE SUIS SÛR DE
CE QUE JE DIS !



LES GUERRIERS
ÉCOUTAIENT...
LE CHASSEUR
QUI TUE UN PÈRE
DES BISONS A
DROIT A DEUX PLU-
MES D'AIGLE ET A
TROIS CRINS ROUGES
SUR SON WAMPUN.⁽¹⁾

CETTE NUIT-LÀ, RENARD-SAUTEUR,
UN DES JEUNES HOMMES, QUITTA
LE CAMP A L'INSU DE
TOUS.



IL CONVOITAIT
LA GLOIRE DE
CELUI QUI TUE LE
PÈRE DES BISONS.

LE LENDEMAIN, ON RETROUVA LE GUERRIER DANS LA
VALLÉE DES BISONS, LES DEUX JAMBES BRISÉES.



J'AI VOULU
ATTAQUER
LE PÈRE DES
BISONS. IL A
CHARGÉ MON
CHEVAL.

LES BISONS ONT FUI ET NE
REVIENDRONT PLUS. TU
AS ENFREINT LA LOI,⁽²⁾
RENARD-SAUTEUR, TU
CONDAMNES TON
PEUPLE A DE
MAUVAISES
CHASSES.



A LA NOUVELLE LUNE PRO-
CHAÎNE, TON CORPS SERA CRIBLÉ
DE FLÈCHES... LA LOI PUNIT
TON ORGUEIL... TU AS MIS
CONTRE NOUS LE PÈRE
DES BISONS.



LA LOI
EST JUSTE...
RENARD-SAUTEUR
NE CRAINT
PAS LA
MORT.

(1) SORTE DE COLLIER
D'HONNEUR.
(2) LA CHASSE DU
BISON ÉTAIT SI IM-
PORTANTE QUE TOUTE
INITIATIVE INDIV-
IDUELLE ÉTAIT
INTERDITE.

LOUP NOIR PARTAIT.

JE DOIS TUER
LE PÈRE DES
BISONS POUR QU'IL
NE DÉTOURNE PAS
LES HARDES DES
TERRES DES SIOUX.
LE TUER EST
NOTRE DERNIÈRE
CHANCE !

TU DIRAS AU
RENARD-SAUTEUR
QUE JE FERAİ
TOUT POUR QU'IL
NE SOIT PAS
LIÉ AU POTEAU
DE MORT.

LE SOLEIL LEVANT LE TROUVA DANS LA PRAIRIE DES
COYOTES. LES BISONS FUYAIENT
VERS L'OUEST...

ON DIRAIT QUE
LE PÈRE DES BISONS
A HÂTE DE S'ÉLOI-
GNER.

LE SECOND JOUR, IL RETROUVA LA HARDE...

SHOO, TOPEE, SHOO !
LE VIEUX EST RUSÉ
MAIS LE LOUP ET L'HOM-
ME SERONT À EUX
DEUX PLUS RUSÉS.

ET ILS AVANÇAIENT SOUS LE VENT...

BRUSQUEMENT, LE PÈRE DES BISONS REDRESSA
SON MUFLE. IL AVAIT SENTI LE
LOUP...

IL NE SERVAIT PLUS À RIEN DE RUSER.
L'ATTAQUE DU LOUP FERAİT DIVERSION ET L'HOMME
AURAIT TOUT LE TEMPS DE PLACER
UNE BONNE FLÈCHE...

MAIS LE PÈRE DES BISONS DÉJOUA LE PIÈGE.
DÉDAIGNANT LE LOUP IL SE RETOURNA CONTRE
L'HOMME.



IL DEVINE
TOUT.



AU LIEU D'ATTEINDRE
LE POITRAIL, LA FLÈCHE RICO-
CHA SUR L'OS FRONTAL,
DÉCHIRANT LES CHAIRS...

LOUP NOIR PLONGEA
DANS LE CREEK. C'ÉTAIT
ÇA OU LA MORT.



ET CE FUT AU TOUR DU LOUP... LA TÊTE DE FER LE FRAPPA
COMME UN BATTOIR !



HEY, TOPEE.
LE GRAND BISON
DEVINE LES
PENSÉES.

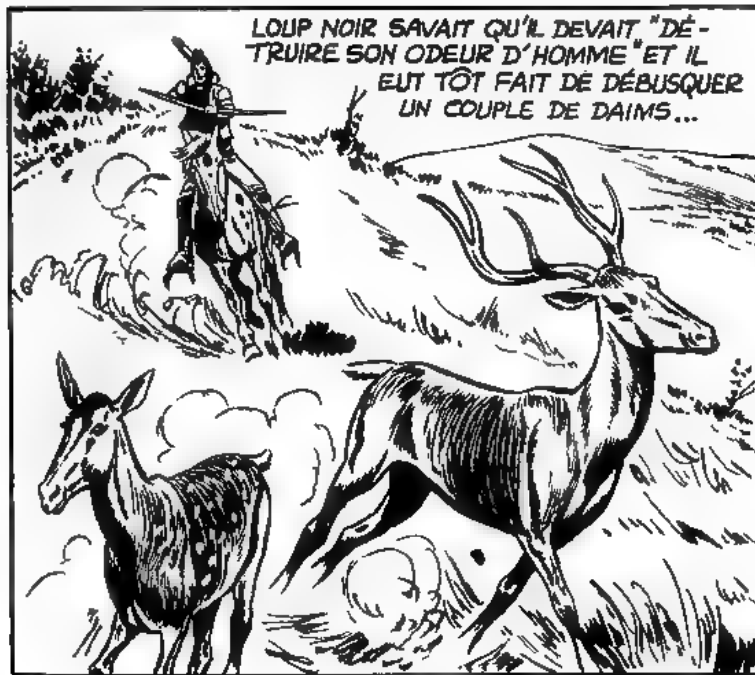
LA HARDE S'ÉTAIT RASSEMBLÉE ET
FUYAIT VERS L'OUEST. LE PÈRE
DES BISONS ÉTAIT EN AVANT...



IL SAIT
CE QU'IL FAIT.
TOUJOURS IL SE
RAPPELLERA
MON ODEUR
D'HOMME...

RENARD-SAUTEUR ACCEPTAIT SON SORT. IL AVAIT VIOLÉ LA LOI DE LA CHASSE COLLECTIVE... À LA PROCHAINE LUNE, IL SERAIT ATTACHÉ AU POTEAU DE MORT.





LOUP NOIR SAVAIT QU'IL DEVAIT "DÉ-
TRUIRE SON ODEUR D'HOMME" ET IL
EUT TÔT FAIT DE DÉBUSQUER
UN COUPLE DE DAMS...



TCHAC

LE MÂLE S'ÉLANÇA
ENCORE MAIS SON
BOND SE BRISA ...
LE DERNIER BOND
DU DAIM EST LE PLUS
HAUT, DISENT LES
SIOUX...



SHOO, TOPEE ! LA PEAU
D'ABORD. AUJOURD'HUI,
ELLE EST PLUS PRÉ-
CIEUSE QUE LA
VIANDE.

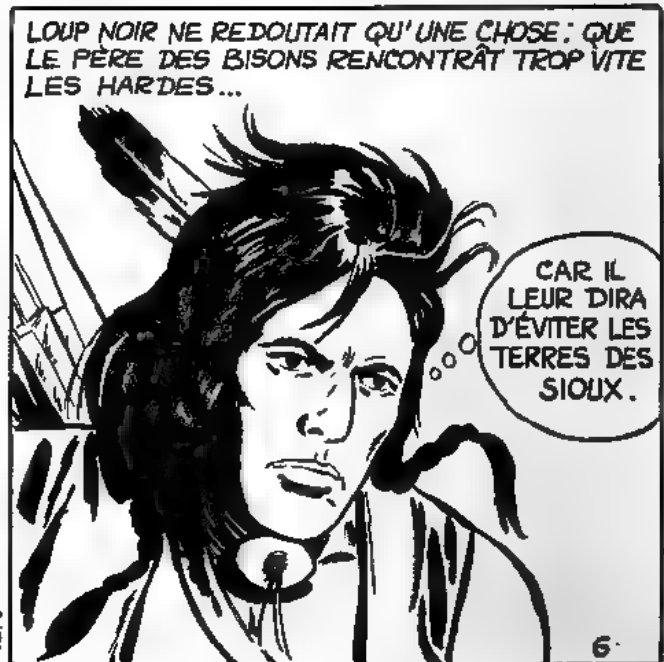


IL JETA EN TRAVERS DE
SA SELLE, LA PEAU TOUTE
FRAÎCHE, AU FUMET
FADE ...

LES DAMS
APPROCHENT
LES BISONS
SUR LA MÊME
HERBE, TOPEE.
LE MANITOU
LES A FAITS
POUR VIVRE
ENSEMBLE.



...ET IL REPRIT SA MARCHÉ VERS L'OUEST...
SANS NUL DOUTE, LE PÈRE DES BISONS ET LES MÂLES
ÉTAIENT VENUS EN AVANT DES HARDES, COMME LES
ÉCLAIREURS AVISÉS QUI PRÉCÉDENT LES ARMÉES ...



LOUP NOIR NE REDOUTAIT QU'UNE CHOSE : QUE
LE PÈRE DES BISONS RENCONTRÂT TROP VITE
LES HARDES...

CAR IL
LEUR DIRA
D'ÉVITER LES
TERRES DES
SIOUX.

LA PISTE LE CONDUISIT SUR UN PLATEAU HERBEUX QUI DOMINAIT LE COURS ENCAISSÉ DU CREEK. LA CHALEUR ÉTAIT INSOUTENABLE... LES BISONS SOMNOLAIENT DANS L'HERBE HAUTE...

SHOO, SHINOOK!



LE LOUP GRONDAIT... IL N'AVAIT PAS OUBLIÉ LE COUP DE TÊTE DU BISON.

TU RESTES ICI. LE DAIM ET LE LOUP NE VONT PAS ENSEMBLE.



LE PÈRE DES BISONS RUMINAIT... ICI LE REJOINDRAIENT LES GRANDES HARDES QUI DÉFERLAIENT SUR LA PRAIRIE. IL OBÉISSAIT À CET INSTINCT OBSCUR VENU DU FONDS DES TEMPS...

BISON, VIEUX BISON... JE SUIS UN DAIM, UN DAIM...



LOUP NOIR PROGRESSAIT DANS LES GRANDES HERBES À L'ALLURE DU DAIM CAPRICIEUX QUI PÂTURE...

L'INCANTATION AVAIT POUR BUT DE TROMPER LA VIGILANCE DU PÈRE DES BISONS... DÉJÀ LA PEAU DU DAIM AVAIT DÉTRUIT SON ODEUR D'HOMME.



LE BISON TOLÈRE LE DAIM.

CENT PAS... CINQUANTE PAS... TRENTE PAS... UN PÈRE DES BISONS IGNORE UN SIMPLE DAIM...



UN DAIM, POUR LUI, N'EST PAS PLUS QU'UN CHIEN DE PRAIRIE...

HI-YA-WAAA!

IL N'ÉTAIT PLUS QUESTION DE CACHER SON VISAGE D'HOMME, SON CORPS D'HOMME, SA FORCE D'HOMME.



TZIAFF



HI-YA-WAAAA!



LA FLÈCHE PERÇA LE POITRAIL, LA POINTE D'OS CREVA L'ÉPAIS SOUFFLET DU POUMON...

LE GRAND MÂLE DÉJÀ SE DRESSAIT PESAMMENT BEUGLANT DE FUREUR ET DE DOULEUR...

LA MORT EST EN TOI, PÈRE DES BISONS!

IL CHERCHAIT À SE DÉBARRASSER DE CETTE CHARGE, MAIS LOUP NOIR TENAIT BON...



TU N'AS PAS LE DROIT DE PRIVER MON PEUPLE D'UNE BONNE CHASSE.

BISON, BISON, IL FAUT QUE LES SQUAWS EMPLISSENT LES COFFRES À VIANDE.

LE PÈRE DES BISONS TOURNAIT SUR PLACE COMME UN DANSEUR ET D'UN BOND S'ÉLANÇAIT EN AVANT... DEVANT LUI S'OUVRAIT LA GORGE ENCAISSÉE DU CREEK...





LOUP NOIR FRAPPA UNE
FOIS, DEUX FOIS... LE
SANG ROUGE
POISSAIT SES DOIGTS...
MAIS IL ÉTAIT DÉJÀ
TROP TARD...



LE PÈRE DES BISONS ET L'HOMME QU'IL PORTAIT DÉ-
GRINGOLAIENT DANS
LE VIDE OUVERT
SUR UNE GRÈVE
DE ROCHERS...



LOUP NOIR RESSENTIT
UNE TERRIBLE SECUS-
SE... LE CORPS DU BI-
SON SE DISLOQUAIT
SUR LES ROCHERS
DANS UN
CRAQUEMENT
D'OS.



LE SIOUX TRANCHA UNE POIGNÉE DE POILS
DE LA TOISON DU BUFFALO...

J'AI COMBATTU
À VISAGE DÉCOU-
VERT, PÈRE DES
BISONS.



LOUP NOIR CALCULAIT QU'IL LUI RESTAIT TROIS JOURS
AVANT LA LUNE
PLEINE...

YEEE, TO-
PEE, TU PEN-
SES TROP À
TON VENTRE!



SOUDAIN, LA PRAIRIE LUI SEMBLAIT PLUS GRANDE,
IMMENSE... CETTE PRAIRIE QUI APPARTIENT AUX
COYOTES, AUX DAIMS ET AUX BISONS, MAIS AVANT
TOUT AUX HOMMES...

HIA, SHINOOK!
LE RENARD-SAUTEUR
NOUS ATTEND...



QUAND IL ARRIVA
AU SAUT-DU-CREEK... LE RENARD-SAUTEUR
ÉTAIT DÉJÀ LIÉ AU POTEAU DE MORT... PIED-BRÛLÉ AT-
TENDAIT LA LUNE POUR EXÉCUTER LA SENTENCE ...



J'AI TUÉ LE PÈRE DES BI-
SONS, PIED-BRÛLÉ! LA
MALÉDICTION DES MAU-
VAISES CHASSES EST
LEVÉE.



ET
PETIT-
NUAGE DE
CLAMER LA
NOUVELLE.

YI-PIII ! LOUP NOIR A
TUÉ LE GRAND BISON !
YI-PIII ! IL A DROIT AUX
DEUX PLUMES
D'AIGLE !



EN ÉCHANGE DES DEUX
PLUMES D'AIGLE, ACCOR-
DEZ-MOI, SACHEMS, LA
LIBERTÉ DU RENARD-
SAUTEUR.



ET JE CONDUIRAI TOUS
LES GUERRIERS PRÈS DU
GRAND BISON, LA
OU' LES CHASSES
SERONT
FRUCTUEU-
SES.

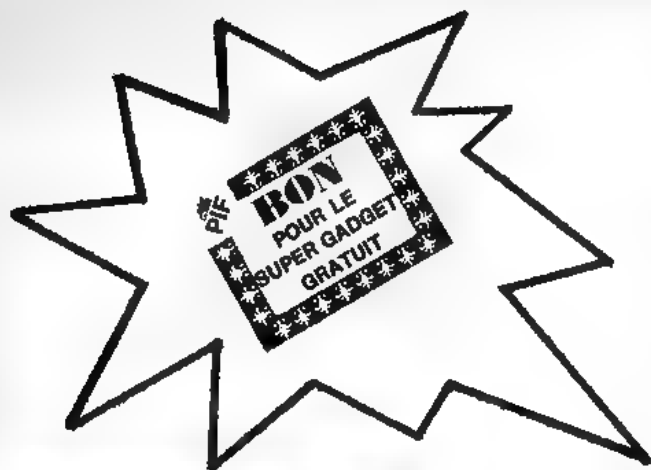
LES SACHEMS NE DISCUTÈRENT QUE POUR LA FORME. LE
RENARD-SAUTEUR ÉTAIT JEUNE ET IL DEVRAIT APPRENDRE
À CHASSER SELON LA LOI. DE PLUS, ON NE PEUT RIEN RE-
FUSER À CELUI QUI A TUÉ UN PÈRE
DES BISONS...



LES CHASSES
SERONT BELLES !
NOUS POUSSERONS
LES BISONS DANS
UN RAVIN... LE PÈRE
DES BISONS M'A
MONTRÉ LE
CHEMIN.

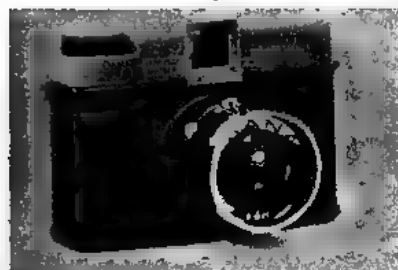
1270

10

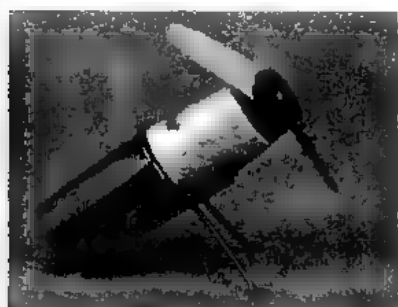


ATTENTION

cette semaine, dernier bon pour obtenir un de ces 2 super-gadgets



LE SUPER-DIANA, chef-d'œuvre de la technique japonaise. Pellicules utilisables pour le Super-Diana : films 120 en vente partout.



Le plus « mini » des **VENTILATEURS DE POCHE.** Trois ans d'inlassables recherches pour le mettre au point.

COMMENT LES OBTENIR :

1. Collez vos huit bons Super-Gadget Pif dans l'emplacement prévu en bas de la page.
2. Inscrivez très lisiblement en lettres majuscules, vos nom et adresse, etc., sur le bon de commande en bas de la page.
3. Choisissez votre Super-Gadget, puis rayez les mentions inutiles.
4. Découpez cette feuille suivant les pointillés et vous nous l'adresserez dans une enveloppe affranchie à : PIF SUPER-GADGET, B.P. n° 107, 93-Montreuil-sous-Bois.
5. Joindre pour frais de manutention et d'expédition :

a) pour l'appareil photo : 7 F,

b) pour le mini-ventilateur : 5,50 F.

ATTENTION NE PAS ENVOYER D'ARGENT.

Le versement peut se faire, soit en timbres, soit en virement postal (3 volets), C.C.P. 4620-25, soit en mandat-lettre, soit en chèque bancaire.

Le super-gadget est réservé aux lecteurs habitant en France ou en Belgique.

Je choisis l'appareil photo (1).
Je choisis le mini-ventilateur (1).

(1) Rayer les mentions inutiles.

COLLEZ ICI VOS HUIT BONS SUPER-GADGET

BON N° 1

BON N° 2

BON N° 3

BON N° 4

BON N° 5

BON N° 6

BON N° 7

BON N° 8

A découper suivant le pointillé.

NOM
Prénom
Rue N°
Ville
Département N°

NOM
Prénom Age
Rue N°
Ville
Département N°



JOURNAL *****DES***** JEUX

**Avec le jeu-concours primé
GAGNEZ 250 FRANCS
et une poupée magnétophone**



**offerte par
CLODREY**

*en mettant un
peu d'ordre dans
le bal costumé.*

Cette semaine c'est **CHANTAL MONIER**
(L'Arbresle-69)
qui gagne les 250 F et le circuit 24 offert
par IDE, au jeu-concours primé du
PIF 1264.

C'est elle qui s'est le plus approchée de
la liste du jury.

Liste du jury :

Lionceau — Poireau — Moineau — Pou-
lailler — Touraine — Oiseau — Soliveau
— Boisseau — Andouille — Boileau —
Oripeau — Boudroie.

L'HISTOIRE DROLE DE LA SEMAINE

Au fin fond de la Jungle, deux énormes moustiques
contemplant les explorateurs endormis. Le pre-
mier moustique dit à l'autre :

— On les mange ou on les emporte ?

— Oh ! mieux vaut les manger tout de suite, répond
le second moustique, si les « gros » nous voyaient
passer, ils pourraient nous les prendre.

**ENFIN !
LE MOYEN
DE SAVOIR
SI...
VOUS AVEZ
L'ÉTOFFE
D'UN
CHAMPION !**

**Etre « cham-
pion » ce n'est
pas seulement
avoir les mus-
cles dévelop-
pés...**

**Test de Roger
Dal en page 62.**



Jeu concours primé

GAGNEZ 250 F et une poupée magnétophone OFFERTE PAR CLODREY



Comme vous pouvez le constater, chacun des douze personnages a déposé au vestiaire ses chaussures et sa coiffure. Par exemple, le courtisan Louis XIV a déposé son chapeau H et chaussures 5.

A vous de redonner à chaque personnage le chapeau et les chaussures qu'il a déposés au vestiaire.

Inscrivez vos réponses sur le bulletin-réponse. Puis vous classerez par ordre de préférence les 12 costumes. Vous classerez premier celui que vous préféreriez pour aller à un bal costumé, etc., et le dernier celui qui vous plairait le moins.

**BONNE CHANCE...
et que le meilleur gagne !**

ATTENTION !

Avant de commencer lisez attentivement ce RÈGLEMENT

Le gagnant sera celui qui, ayant répondu correctement aux questions, aura fourni une liste de préférence semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX.

S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche.

En cas d'ex æquo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager.

Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ».

Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les réponses que vous aurez trouvées (tout cela en lettres majuscules).

Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF » N° 1270
B. P. PARIS 90-10

Il devra être posté au plus tard le mardi 7 octobre à minuit le cachet de la poste faisant foi.

Il ne sera pas tenu compte des envois postés après cette date.

La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1276.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.

Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'Imprimerie Montsouris, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.

Ne peuvent participer à ce jeu-concours que les lecteurs résidant en France, en Belgique et en Algérie.

BULLETIN-RÉPONSE

NOM..... PRÉNOM.....

AGE

RUE

VILLE

DÉPARTEMENT

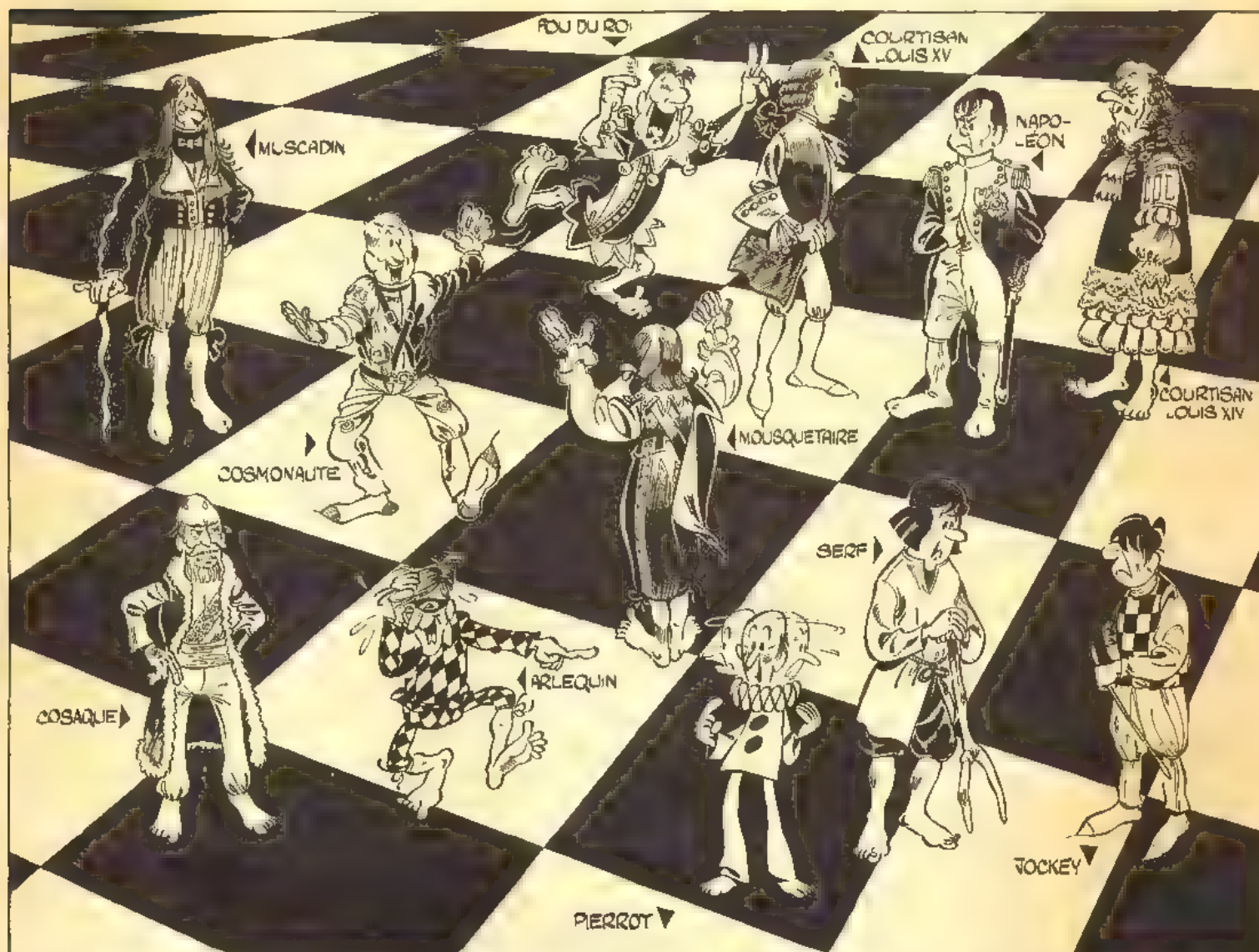
Voici ma liste de préférences :

1 ^{er}	7 ^e
2 ^e	8 ^e
3 ^e	9 ^e
4 ^e	10 ^e
5 ^e	11 ^e
6 ^e	12 ^e

	Coiffures correspondantes (lettres)	Chaussures correspondantes (chiffres)
Muscadin
Fou du roi
Courtisan Louis XIV
Courtisan Louis XV
Napoléon
Cosmonaute
Mousquetaire
Cosaque
Arlequin
Pierrot
Serf
Jockey

Découpez suivant le pointillé

*en aidant ces messieurs à se préparer
correctement pour le bal costumé.*



VESTIAIRE



SI VOUS ÊTES UN AS... "D'îles en îles"

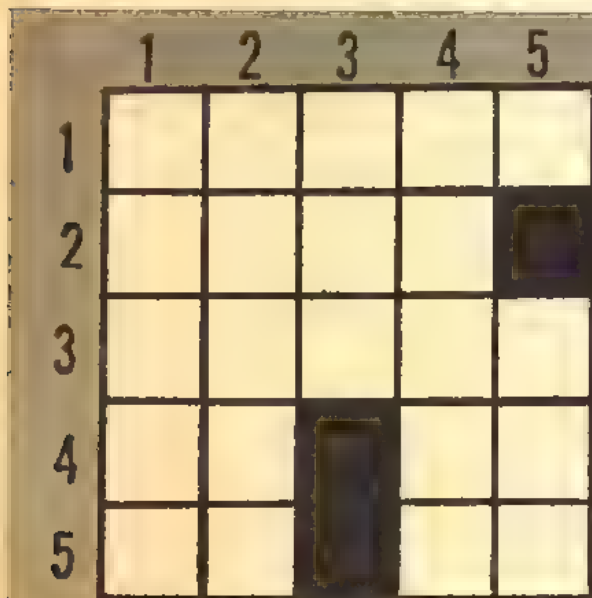
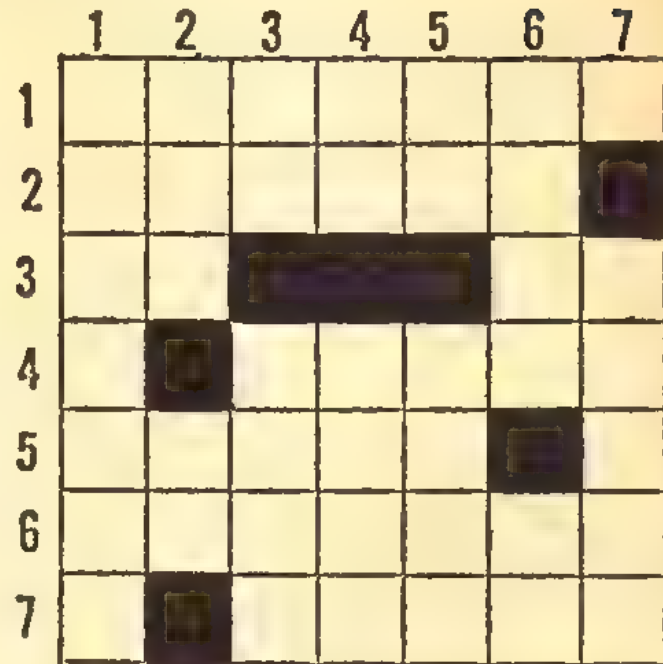
PAR ROGER MAX

Horizontalement :

1. Grande île voisine de la Grande-Bretagne.
2. Sur cette île fume un célèbre volcan.
3. En Nouvelle-Zélande. Sont dans Noirmoutier.
4. En deux mots, cela veut dire : près d'ici.
5. Personne de petite taille.
6. Peut qualifier le climat de certaines îles du Pacifique.
7. Île, patrie de Napoléon.

Verticalement :

1. A pour capitale Reykjavik.
2. On le cultive aussi en Camargue. Lettres de l'île d'Hokkaïdo.
3. En épelant : elle est au courant. Une île qui fait partie des Antilles quand on la remet dans le bon sens.
4. Vient du verbe avoir. L'arbre qui donne ces sortes de noix pousse dans presque toutes les îles « chaudes ».
5. Lettres désignant la Hollande. Enlever.
6. Peut être incisive. Usages.
7. Est entourée d'eau quand il s'agit d'une île.



SI VOUS ÊTES PRESSÉS...

PAR ROGER MAX

HORIZONTALEMENT :

1. Plat de pommes de terre écrasées.
2. Petite île.
3. Pas un seul.
4. Abréviation qui indique la Nouvelle Lune. Note de musique.
5. Début et fin de l'obstacle. Pronom personnel.

VERTICALEMENT :

1. Instrument de musique à clavier.
2. Crie comme une chouette.
3. Rocher.
4. On y reste pour faire ses devoirs.
5. Contraire de oui.

SI VOUS ÊTES MALIN...

Voici quelques définitions de mots croisés. Elles ont la particularité d'être humoristiques. Si vous trouvez la réponse : Bravo... nous n'en ferions pas autant ! Sinon regardez la réponse, elle vaut son pesant de rire.

Chez lui, c'est tous les jours la prise de la pastille (en 7 lettres)

réponse : DOCTEUR

Porte plinthe (en 9 lettres)

réponse : MENUISIER

Il travaille à perdre alène (en 10 lettres)

réponse : CORDONNIER

Solutions en dernière page du Journal des Jeux.

JEU DE LETTRES

LE SIKI

En traduisant ce titre en « lettres claires », vous avez déjà certainement deviné qu'il s'agissait des « SIX QUI? ».

Avec ce jeu il faut en effet trouver six proverbes commençant tous par « QUI? ».

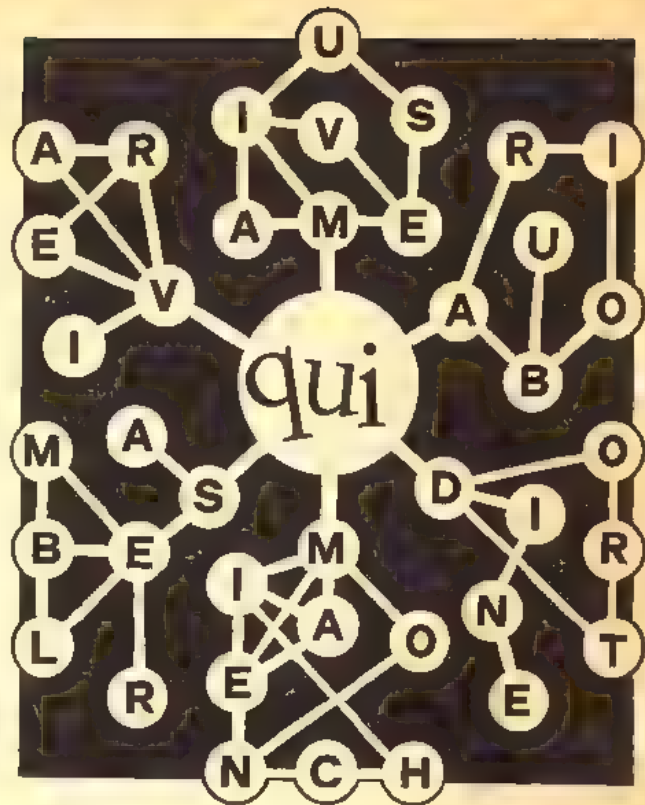
Partez chaque fois du centre, puis partez dans les six directions qui s'offrent à vous, c'est-à-dire :

- au nord vers le « M »;
- au sud vers un autre « M »;
- au nord-est vers le « A »;
- au sud-est vers le « D »;
- au nord-ouest vers le « V »;
- et enfin au sud-ouest vers le « S ».

Suivez chaque fois la bonne route qui vous fait aller de cercle en cercle en ramassant au fur et à mesure les lettres que ces cercles contiennent.

Si vous suivez six fois la bonne route, vous obtiendrez ainsi les six proverbes.

Attention : une lettre peut servir plusieurs fois, ce qui signifie que chacun de ces itinéraires peut revenir sur lui-même.

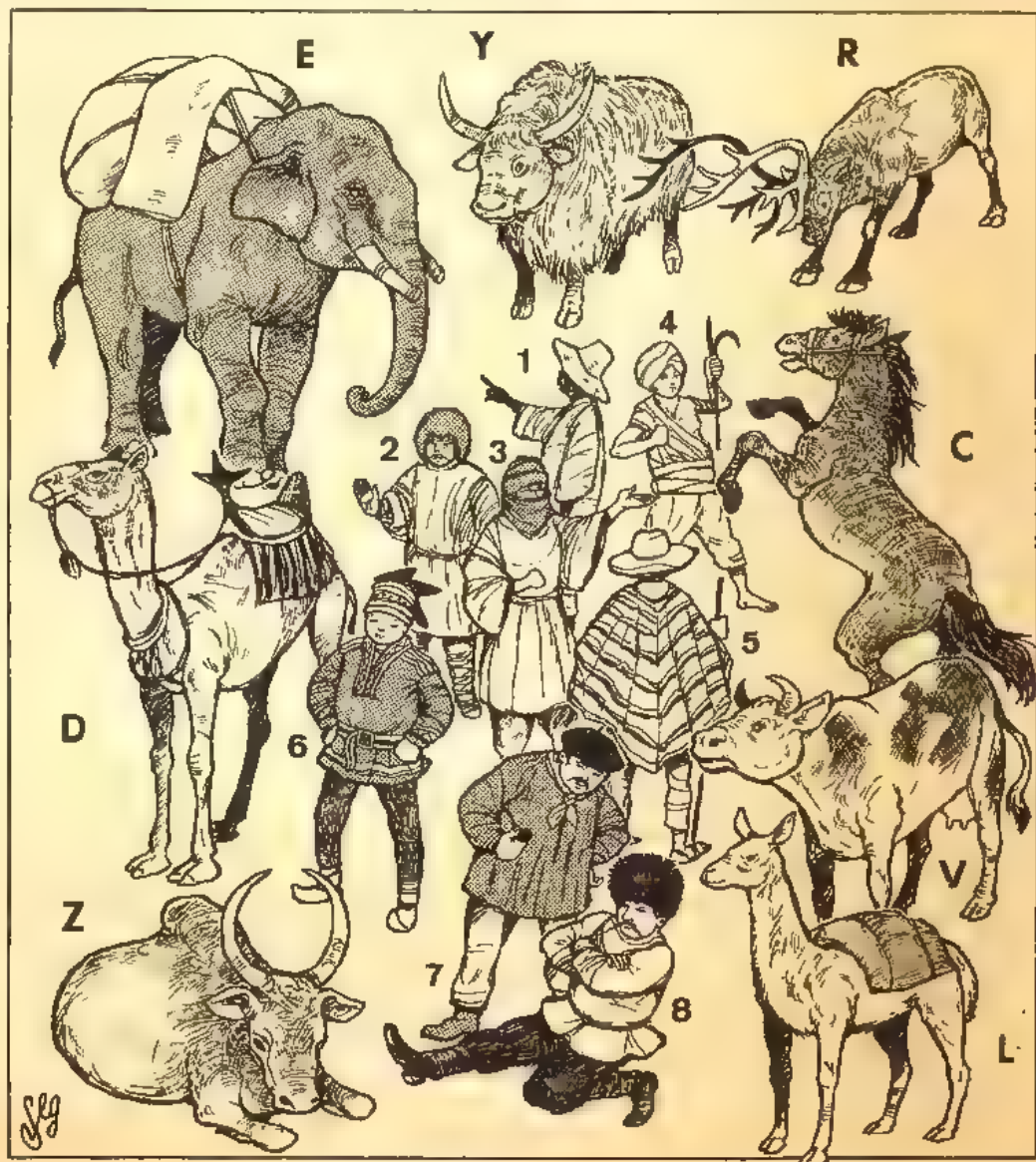


Le meilleur ami de l'homme

Après avoir vécu de la chasse et de la cueillette des plantes sauvages, l'homme préhistorique a appris à cultiver la terre et à pratiquer l'élevage. C'est ainsi que certains animaux dits « domestiques » sont devenus, non seulement les précieux auxiliaires, mais aussi les meilleurs amis de l'homme.

Voici quelques habitants actuels de certaines contrées du monde. Pouvez-vous dire quel est l'animal (doté d'une lettre initiale de son nom) qui est le compagnon de tous les jours du :

1. Paysan malgache.
2. Tibétain.
3. Targui.
4. Hindou.
5. Péruvien.
6. Lapon.
7. Paysan de France.
8. Cosaque.



Le jeu des bulles

ONDES

ET

BULLES

Les personnages qui figurent sur ce dessin ont des talkie-walkies et ils peuvent ainsi bavarder dans l'espace sur la longueur d'onde qui les réunit deux par deux.

Oui mais :

— Qui parle à qui ?
— Et quelle est la bulle qui convient à chacun ?

C'est cela que vous allez deviner...

.....
Solution en dernière page
du Journal des Jeux.
.....



UN TOUR... AU POING

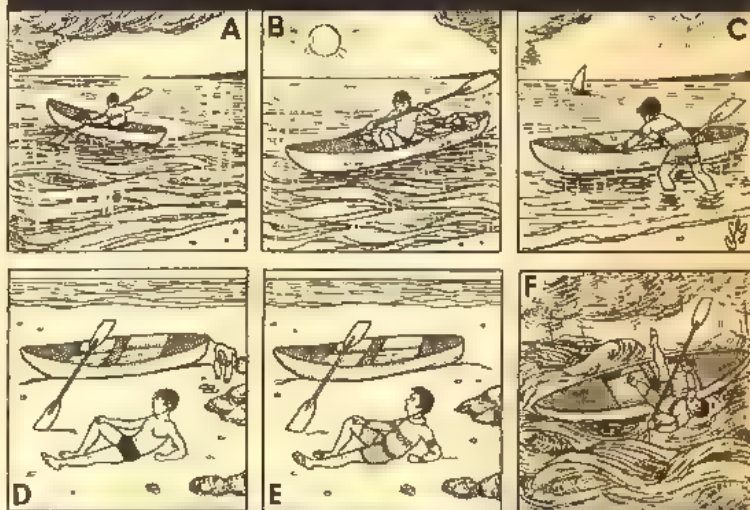
Voici deux pièces de monnaie. Prenez-les dans chacune de vos mains. Posez vos poings sur vos genoux. Je vais sortir jusqu'à ce que vous m'appeliez. Pendant ce temps, vous allez examiner une des deux pièces de près (celle que vous choisissez secrètement) en la tenant à hauteur de vos yeux et en comptant normalement jusqu'à trente. A trente, reposez votre poing à côté de l'autre. Appelez-moi. Je vous demande alors d'ouvrir vos mains pour me montrer les pièces. Je les examine et je désigne aussitôt celle que vous avez examinée.

l'autre, le sang en ayant reflué pendant son élévation à hauteur des yeux. L'examen des pièces ensuite (qui peut se prolonger et « s'enjoliver ») n'est que de la mise en scène.



EXPLICATION : La main qui a tenu la pièce à hauteur des yeux est plus pâle que

Balade en mer



Voici un petit film en six épisodes, dont les scènes ont été mélangées, essayez de reconstituer l'histoire.

Les lecteurs nous racontent "les meilleures"



Chaque semaine, des charades, des blagues, des calembours, des devinettes, etc., nous parviennent de nos amis lecteurs. Chaque semaine, nous publions les meilleurs envois et, le "meilleur des meilleurs", sélectionné par le jury dirigé par votre ami Roger DAL, est récompensé d'un SUPER-GADGET.

Une devinette de Gilles de RASSE à LYON :

Quelle différence entre « i » et le clocher ?

Réponse : le « i » c'est la voyelle et le clocher c'est là qu'on sonne...

Une autre devinette de Mlle Rosagina à ST-OUEN :

Quels animaux mangent avec leurs queues ?

Réponse : tous ceux qui en ont une, car ils ne peuvent l'ôter.

Une blague de Constant CASAGRANDE à STIRING WENDEL :

Un paysan rentre chez lui avec son chien et son cheval :



Vivement l'écurie, dit le cheval.
— Ciel ! s'écrie le fermier, c'est bien la première fois que j'entends parler un cheval !
— Moi aussi, dit le chien.

Maryelle GIRARD de CANCALE gagne un SUPER-GADGET pour ce casse-tête :



M. Martin est très économe. Il réussit chaque jour à trouver dix mégots dans le bureau où il travaille. S'il fait une cigarette avec trois mégots, combien pourra-t-il fumer de cigarettes ?

Réponse : avec neuf mégots, il fait trois cigarettes. Avec les trois mégots de ces trois cigarettes, il fait une quatrième cigarette qui lui donne un nouveau mégot. A ce dernier mégot,

et au mégot qu'il n'avait pas encore utilisé, il ajoute un troisième qu'il emprunte à un de ses collègues de bureau. Il fume alors sa cinquième cigarette et rend ensuite le mégot à son collègue.

**Nos ancêtres y
jouaient déjà...**

LE JONCOLOR



**Les Romains y jouaient!
Au XIV^e siècle on l'ap-
pelait «Pousse aux épin-
gles». Puis ce fut hon-
chet puis le jonchet et
aujourd'hui... PIF vous
offre une version perfec-
tionnée du jonchet :**

LE JONCOLOR

Montez votre boîte
suivant les indica-
tions de la page de
droite puis jouez ;
jouez en suivant bien
la règle du jeu.

Fabriquez-vous un véritable... **BOOMERANG AUSTRALIEN !**

Epaisseur : 8 mm

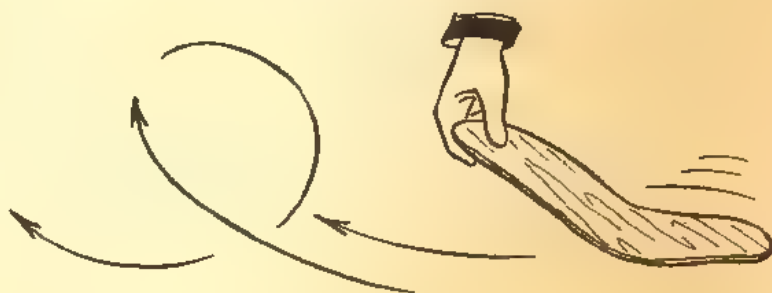
0,05

0,40

0,05

Qu'est-ce qu'un Boomerang ?

Arme de jet en usage chez les aborigènes de l'Australie, et dont on a aussi constaté l'existence en Inde ainsi que chez les anciens Égyptiens. Le boomerang présente toujours des extrémités « chantournées » suivant un plan différent, ce qui lui donne certaines propriétés de l'hélice. Bien qu'on ait beaucoup exagéré les trajectoires extraordinaires que décrit ce bâton, ricochant dans l'air et sur la terre pour revenir à son point de départ, on doit reconnaître que les Australiens le manient avec une adresse singulière.



Les plans du véritable boomerang qu'emploient les aborigènes australiens n'ont pas été faciles à trouver. Et pourtant les voici...

Prenez une fourche de bois, genre acacia ou moins connu pour la France, en bois d'eucalyptus. Suivez les cotes données. Pour rendre le contour bien lisse, passez soigneusement au papier de verre. É lancez votre boomerang selon le sens des flèches (voir croquis).

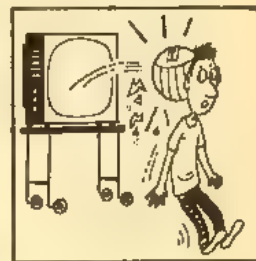
AVEZ-VOUS L'ÉTOFFE D'UN C

Pour être un champion, et tout particulièrement dans certaines disciplines comme l'athlétisme, il faut posséder indiscutablement des qualités physiques. Mais les qualités morales sont parfois plus importantes qu'une certaine prédisposition, et l'on a vu couramment voler de victoire en victoire des hommes que rien ne prédisposait à de tels succès.

Nous allons donc examiner ensemble aujourd'hui si vous possédez ces qualités indispensables pour devenir champion.



OUI
ou
NON



1. Avez-vous besoin de réussir pour persévérer?

2. Avez-vous beaucoup de mal à vous lever le matin?

3. Essayez-vous de faire constamment mieux; de battre vos propres records dans tous les domaines?

4. Quand vous faites un effort les encouragements vous sont-ils utiles?

5. Vous sont-ils indispensables?

6. Préfereriez-vous être vedette de spectacle plutôt que champion sportif?

7. Faites-vous régulièrement de la gymnastique?

8. Craignez-vous les bains à l'eau froide?

9. Savez-vous aller à bicyclette?

Pif vous indique deux moyens sûrs de gagner un pari

— Il y a trois morceaux de sucre sur cette table à côté de ce chapeau. Je vous parie que je fais venir le morceau que vous désignerez, sous ce chapeau, par ma simple volonté. Vous choisissez le morceau du milieu, bien.

Le parieur prend le morceau de sucre du milieu, le met dans sa bouche, prend le chapeau et le met sur sa tête.

— Le sucre est sous le chapeau, non? J'ai gagné mon pari.

— Voici une grande feuille d'un journal. Si je me mets debout à une extrémité de ce petit tapis de papier, je parie avec celui qui se placera face à moi sur l'autre extrémité qu'il ne pourra me toucher, bien que quelques centimètres seulement nous séparent. Tenu? bien. Le parieur place à terre sa feuille de journal à cheval sur le seuil de la porte. Il place « la victime » à l'extérieur de la porte, ferme la porte et prend place sur la moitié intérieure du petit tapis de papier.

— Vous ne pouvez pas me toucher et pourtant, quelques centimètres nous séparent... J'ai gagné mon pari.

Solutions en dernière page du Journal des Jeux



CE QUE
PARLER
VEUT
DIRE...

A. BATTRE LA CAMPAGNE

1. Organiser une « battue » en période de chasse.
2. Tenir de mauvais propos sur les habitants des campagnes.
3. Divaguer, s'écarter du sujet dans une conversation.

B. C'EST LE REVERS DE LA MÉDAILLE

1. C'est le côté pile d'une pièce de monnaie.
2. Si vous avez abusé d'une chose, vous en connaissez maintenant le mauvais aspect.
3. C'est le côté d'un col de veste où l'on accroche les décorations.

C. C'EST UN OURS MAL LÉCHÉ

1. C'est un ourson nouveau-né.
2. C'est un être négligé et grossier.
3. C'est une personne peu sociable et toujours de mauvaise humeur.

CHAMPION?



OUI
ou
NON

10. La raison du plus fort est toujours la meilleure. Êtes-vous d'accord?.....

11. Êtes-vous tenace?.....

12. Avez-vous le « sens du temps qui passe »? Êtes-vous, par exemple, toujours exact à vos rendez-vous?.....

13. Savez-vous nager?.....

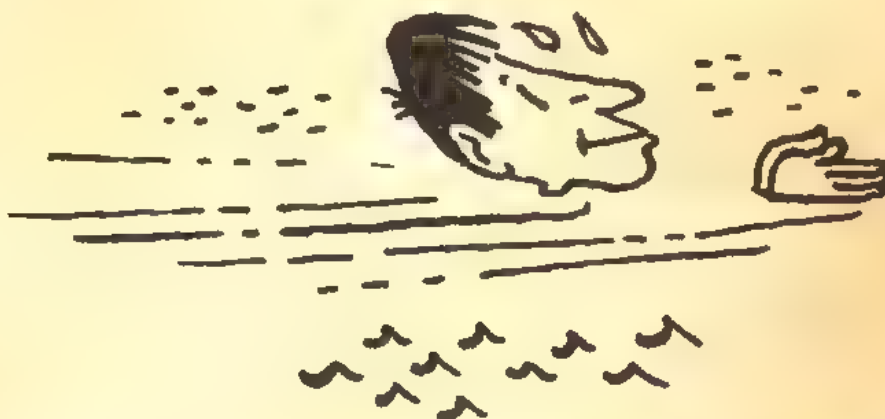
14. Êtes-vous furieux quand vous perdez au jeu, et en faites-vous « toute une histoire... »?..

15. Pouvez-vous citer au moins trois gagnants de médaille d'or aux derniers jeux Olympiques?

16. Préférez-vous les jeux d'intérieur aux jeux de plein air?..

17. A la télévision, préférez-vous les dessins animés aux retransmissions de matches?....

18. Avez-vous déjà triché pour gagner?.....



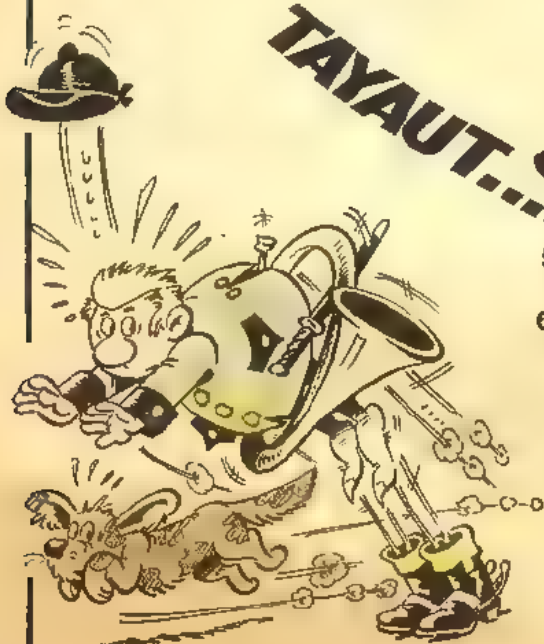
Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 3, 4, 7, 9, 11, 12, 13, 15.

Un point également pour « non » à : 1, 2, 5, 6, 8, 10, 14, 16, 17, 18.

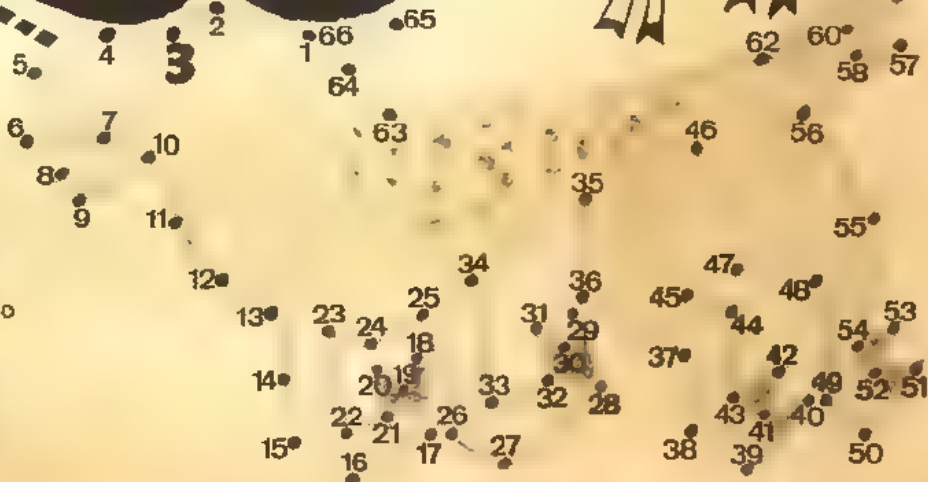
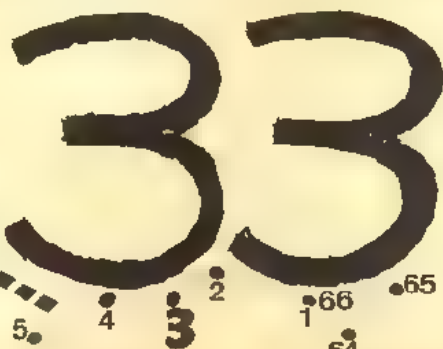
Faites le compte de vos points et allez aux solutions pour savoir ce qu'il faut en penser.

UN
MINI TEST
DE
ROGER
DAL

Ce chasseur aurait-il peur de ce faon. Pour le savoir, reliez les points de 1 à 66.



TAYAUT...



Que font-ils ? Qui sont-ils ?

Avec simplement cette grille et ces dessins, vous en savez assez pour trouver :

— les métiers des quatre personnages qui travaillent aux quatre coins de la grille ;

— les noms de ces personnages, sachant que le prénom de chacun d'eux comporte toujours quatre lettres de moins que le nom de son métier.

A votre place, voici comment je procéderaï :

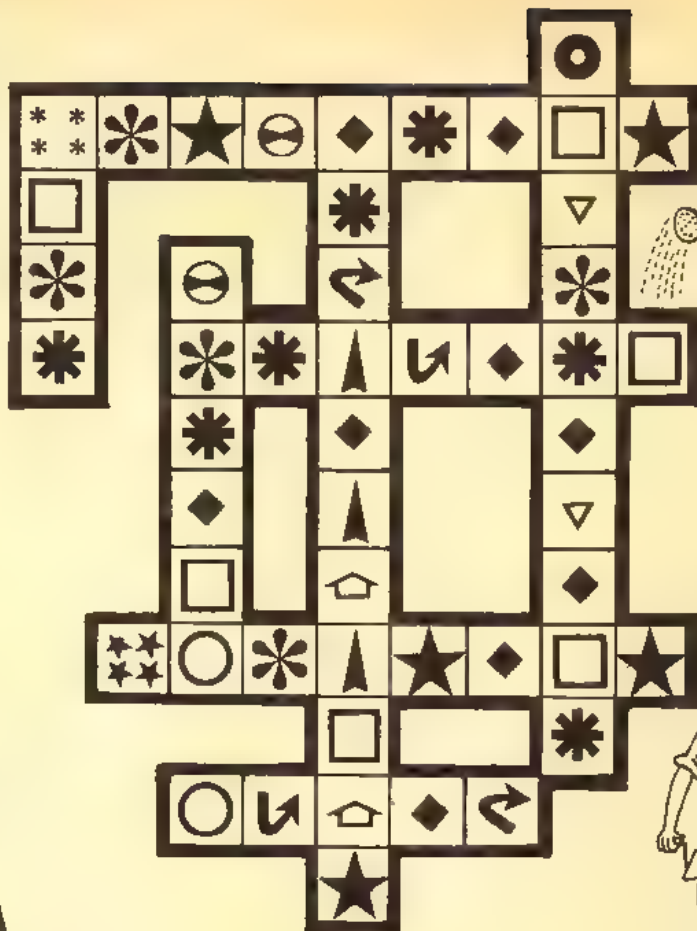
— je définirai d'abord les quatre métiers, c'est facile en regardant bien (celui du bas à droite n'est pas un maçon...) ;

— puis j'essaierai de comparer les noms des métiers avec les lignes de la grille (les métiers ont respectivement 11, 10, 9 et 8 lettres) ;

— je mettrai en place toutes les lettres trouvées ;

— et j'en déduirai les prénoms.

Et maintenant au travail avec eux...



CHARADES

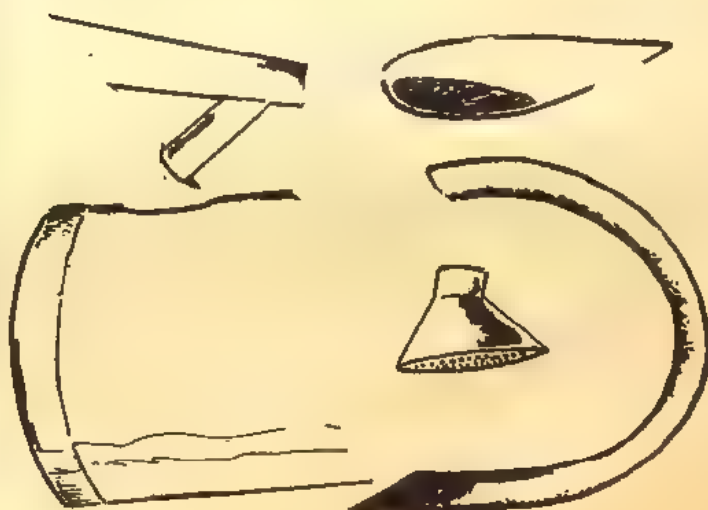
Mon premier est un poisson...
...qui voudrait bien passer à travers mon
second quand il est pris dans mon filet.
Mon troisième est la marque d'une habileté
suprême.
Et mon tout est un jeu d'enfants.



Mon premier est une île française de l'Atlan-
tique.
Mon second a pour chef lieu : AUCH.
Mon troisième se met dans un gant.
Mon quatrième se met au bout du doigt.
Mon cinquième est une réserve d'herbe pour les
vaches.
Et mon tout est un quartier de Paris très
connu.

PUZZLE-TOUT-EN-LIGNE

Quel est donc ce mystérieux objet ?
Pour le savoir, reconstituez les divers éléments
de ce puzzle.



Solutions en dernière page du Journal des Jeux.

Chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous invite à mener l'enquête avec lui. Serez-vous dénouer cette énigme ?

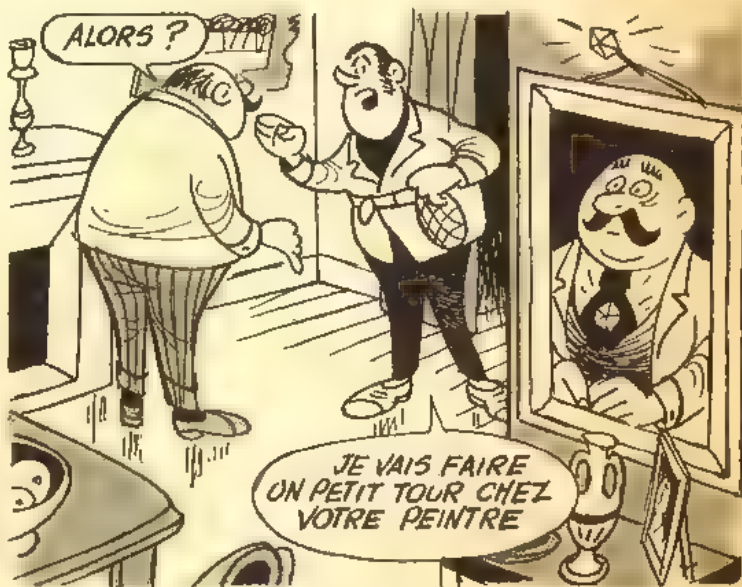
LUDOVIC reçoit ce jour-là la visite du baron Du Belair, un monsieur fort distrait.



1. Le baron vient de constater la disparition d'un bijou auquel il tenait fort.



2. Il montre à LUDO son portrait qu'un peintre vient d'exécuter avec beaucoup de talent.



3. LUDO promet au baron de s'occuper de son affaire et se rend chez le peintre.



4. Le peintre BARBOUILLE se défend énergiquement d'avoir subtilisé l'épingle de cravate.

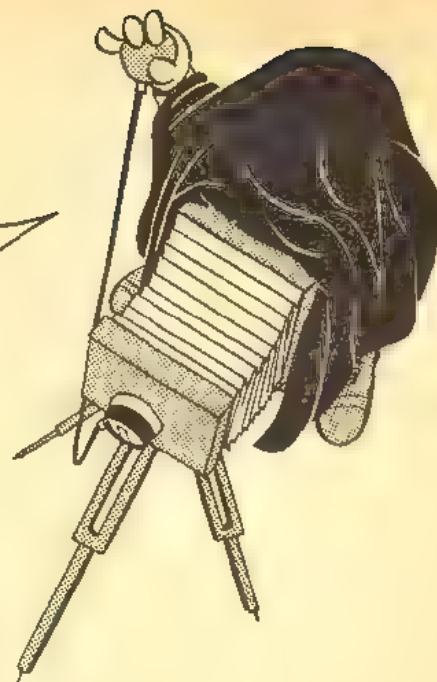


5. LUDOVIC le prie tout de même de le suivre chez M. DU BELAIR, car il a tout de même des soupçons.

65

dépêchons...
dépêchons...

Le gadget-surprise
de la semaine prochaine
n'attendra pas...



**MAIS,
QUE FONT
PIF ET
HERCULE?**



Quel gadget-
surprise nous
préparent-ils
pour la semaine
prochaine?

NOUS, LES FILLES...

... la cuisine, c'est notre domaine! Enfin! Un jeu pour nous! Oui, le cinq en un vous est consacré cette semaine... ce qui n'empêchera certainement pas les garçons d'essayer de trouver avant vous les cinq jeux de notre page.

CINQ
EN UN

1. Cherchez les cinq anomalies.

2. Trouvez l'écumoire qui se niche dans quelque recoin.

3. Réparez le dessous de plat qui s'est brisé en tombant.

4. Décelez le détail que notre ami Gring a répété cinq fois dans son dessin.

5. Dans ce domaine qui est le vôtre, existent des objets rangés par séries. Nous avons choisi quatre de ces séries auxquelles nous avons mêlé un objet qui n'y a pas sa place. De quelles séries s'agit-il et quel est l'objet « intrus » ?

.....
Solutions en dernière
page du Journal des Jeux.
.....

SOLUTION DES JEUX



MOTS CROISÉS

Si vous êtes un as :

HORIZONTALEMENT : 1. IRLANDE. — 2. SICILE. — 3. LZ. NT. — 4. ACOTE. — 5. NABOT. — 6. DOUCEUR. — 7. CORSE.

VERTICALEMENT : 1. ISLANDE. — 2. RIZ. AO. — 3. LC. ABUC. — 4. AI. COCO. — 5. NL. — OTER. — 6. DENT. US. — 7. TERRE.

Si vous êtes pressé :

HORIZONTALEMENT : 1. PURÉE. — 2. ILOT. — 3. AUCUN. — 4. NL. DO. — 5. OE. EN.

VERTICALEMENT : 1. PIANO. — 2. ULULE. — 3. ROC. — 4. ÉTUDE. — 5. NON

LE SIKI

AU NORD : Qui m'aime me suive.
AU SUD : Qui m'aime aime mon chien.
AU NORD-EST : Qui a bu, boira.
AU SUD-EST : Qui dort, dîne.
AU NORD-OUEST : Qui vivra, verra.
AU SUD-OUEST : Qui se ressemble, s'assemble.

LE MEILLEUR AMI DE L'HOMME

Le zébu (Z) pour le malgache (1). — Le yack (Y) pour le tibétain (2). — Le dromadaire (D) pour le targui (3). — L'éléphant (E) pour l'hindou (4). — Le lama (L) pour le péruvien (5). — Le renne (R) pour le lapon (6). — La vache (V) pour le paysan de France (7). — Le cheval (C) pour le cosaque (8).

LE JEU DES BULLES

1.H. — 9.F. — 2.A. — 7.J. — 3.E. — 10. I. — 5.G. — 6.B. — 4.C. — 8.D.

BALADE EN MER

E — C — A — F — B — D.

TEST : AVEZ-VOUS L'ÉTOFFE D'UN CHAMPION

- Si vous avez plus de 12 points, non seulement vous êtes sportif et dynamique, mais vous êtes aussi « franc jeu ». Vous avez des dispositions pour devenir plus tard un grand champion.
- Si vous avez entre 6 et 12 points, vous êtes sportif à certains moments, mais vous préférez, à d'autres, la tiédeur du « coin du feu ». Mais vous « foncez » tout de même quand c'est nécessaire.
- Si vous avez moins de 6 points : vous préférez le repos à l'effort et la tranquillité à l'agitation que vous considérez toujours comme un peu inutile. Vous laisserez volontiers les lauriers

de la gloire aux autres, en vous contentant de joies plus modestes. Ne devenez pas fainéant...

CE QUE PARLER VEUT DIRE :

A3. — B2 — C3.

QUE FONT-ILS, QUI SONT-ILS ?

Jean le Plâtrier, Louis le Jardinier, Daniel le Mécanicien, et Antoine l'Instituteur.

CHARADES



1. COLIN-MAILLARD (colin, maille, art).
2. SAINT-GERMAIN-DES-PRÉS (sein, Gers, main, dès, prés).

PUZZLE TOUT EN LIGNES

Voir solution ci-contre.

L'ÉNIGME DE LUDOVIC

Dans sa distraction, M. Du Belair a accroché son portrait avec son épingle de cravate. Mais, par contre, LUDOVIC a vu chez le peintre un vase faisant partie de la garniture de cheminée du baron et il avait remarqué que chez ce dernier, la garniture de cheminée était incomplète (dessin n° 2).

CINQ EN UN

Anomalies :

- Pas de prises de courant pour brancher le fer électrique.
 - Vaisselle faite avec une brosse à laver le linge.
 - Un seul robinet (eau chaude) sur l'évier.
 - Aucun bouton sur le poste de T.S.F.
- Il paraît par ailleurs tout à fait impossible qu'un poulet mis au four dans son plat ouvre la porte et s'échappe...

L'écumoire est sur la pile d'assiettes, à l'angle droit du mur qui longe l'évier.



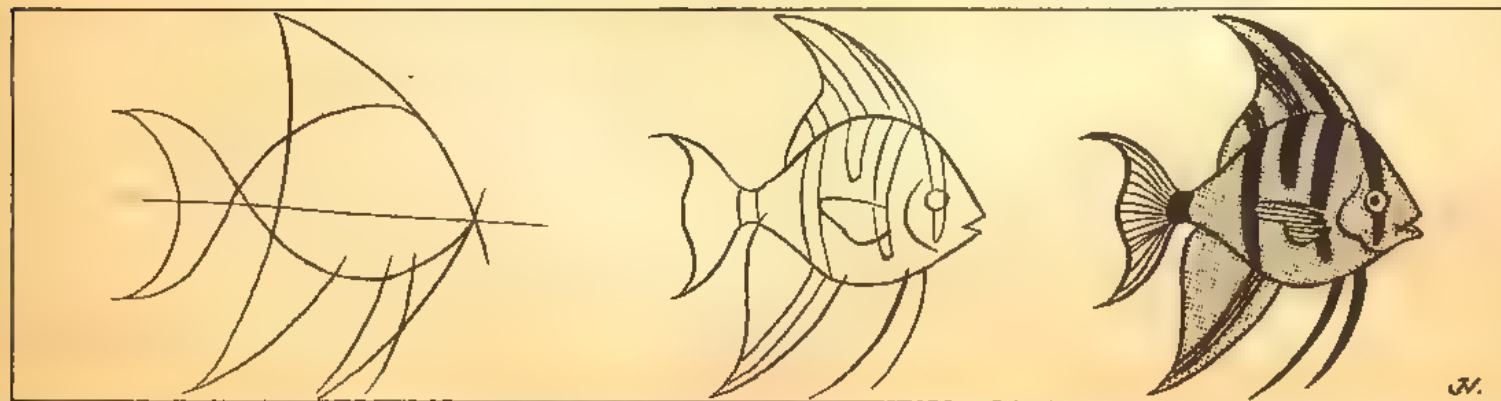
Puzzle croquis du carreau reconstitué.

Les cinq détails identiques qu'il fallait trouver étaient cinq petits rectangles situés :
1. Sur le chauffe-eau. — 2. Sur le calendrier. — 3. Sur le haut de l'abat-jour. — 4. Sur la bouteille, debout au premier plan, sur le sol. — 5. Au bas de la porte, au milieu des moulures.

Le jeu des séries interrompues : 1. Série de casseroles et poêle. — 2. Série de boîtes à épices et carafe. — 3. Série ou pile d'assiettes plates, portée par l'une des files, avec une assiette creuse sur le haut. — 5 Panoplie de cuillère et écumoire et rouleau à pâtisserie.



Dessinez l'emplacement du sujet autour d'une ligne horizontale. Placez les nageoires inférieures et supérieures. Accentuez les détails de la queue et des rayures. Forcez les traits, donnez du relief à ce poisson exotique.

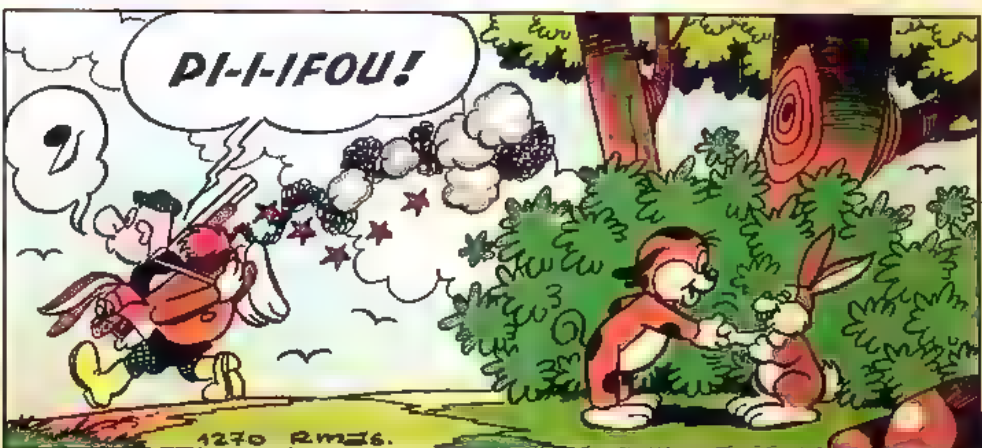
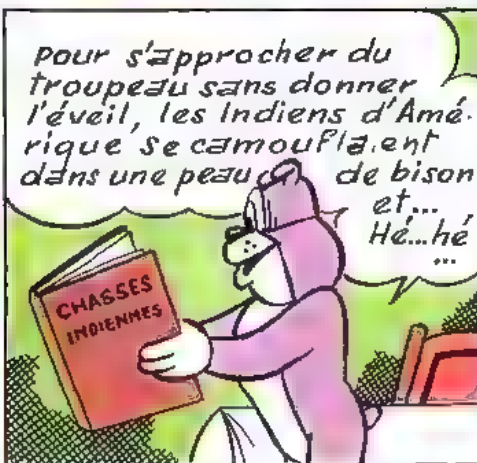
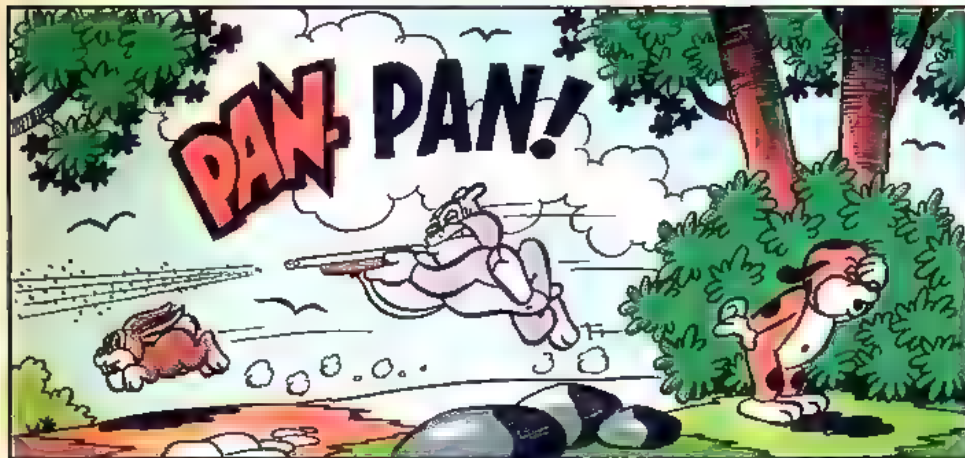


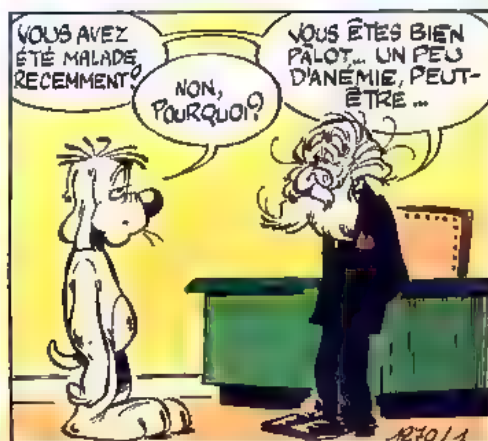
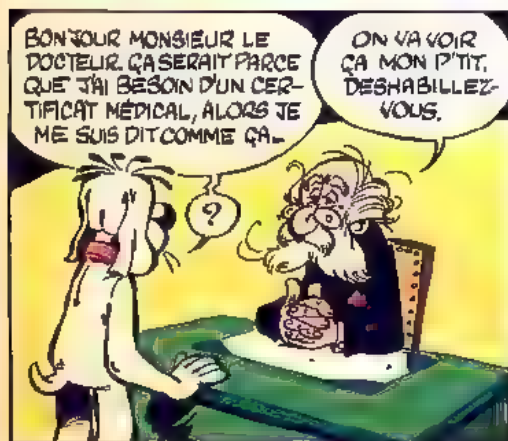
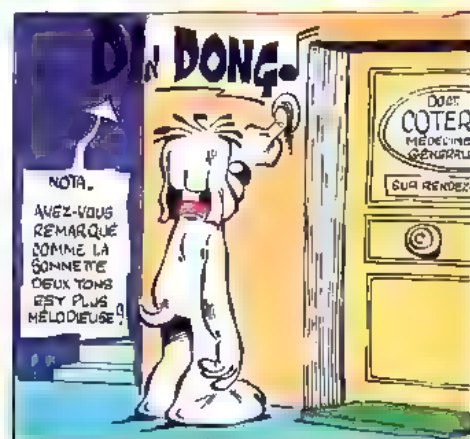
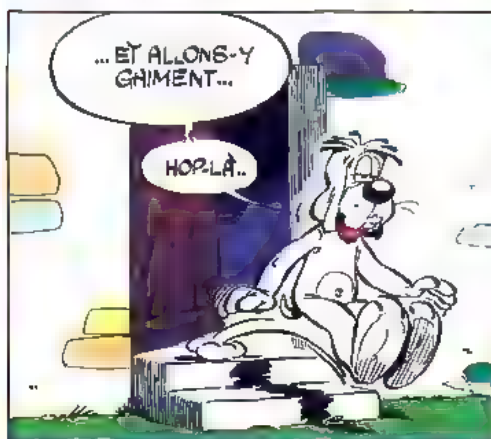
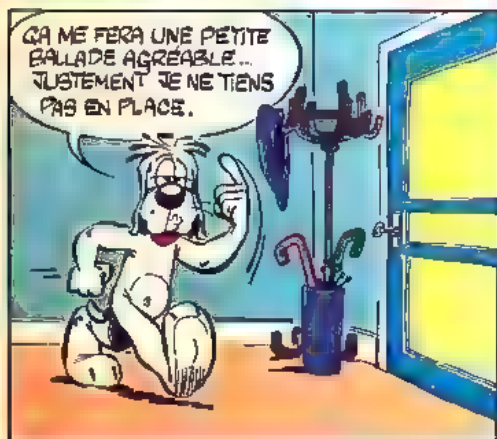
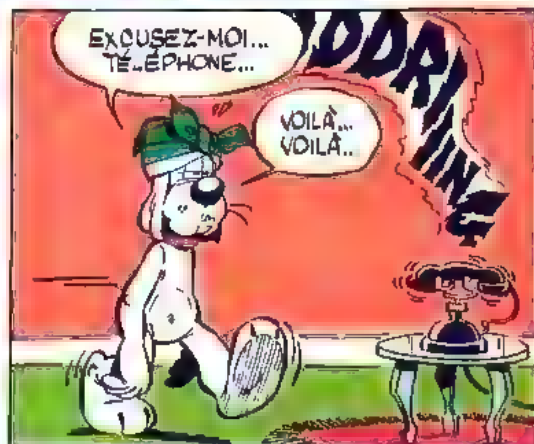
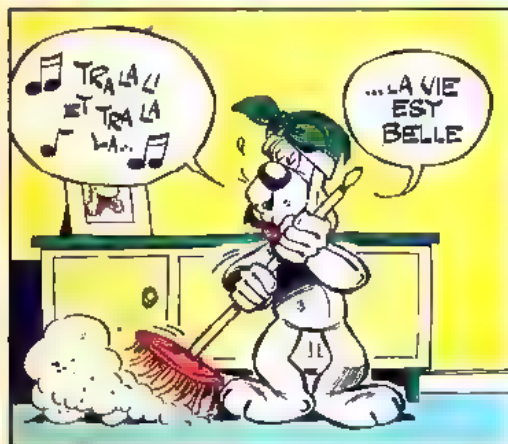


PIFOU...

Scénario et dessins de MAS

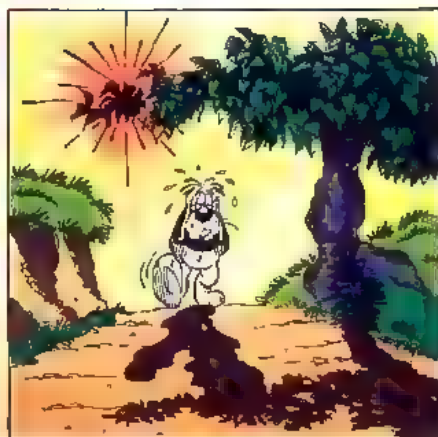
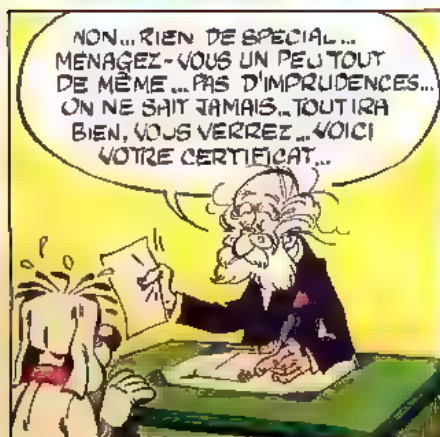
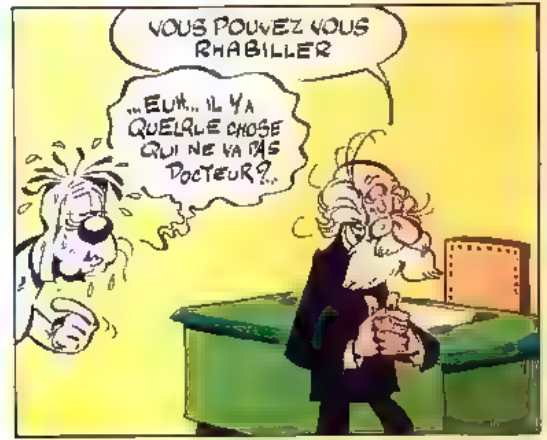
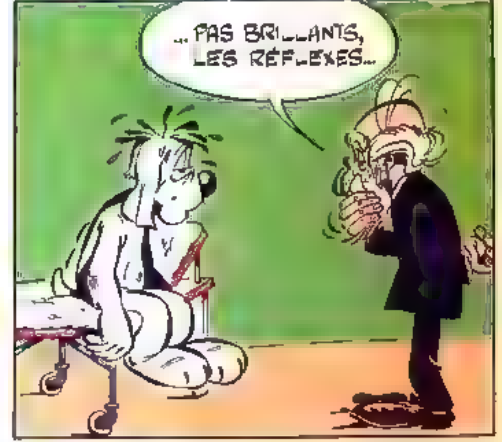
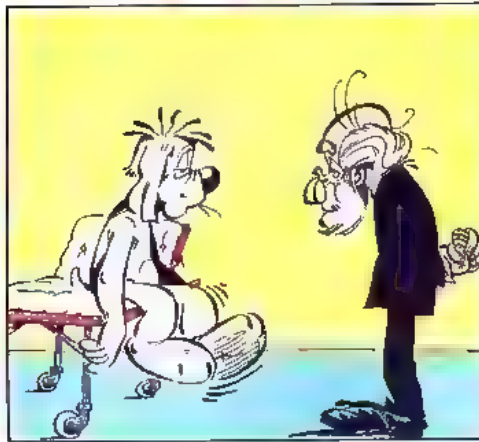
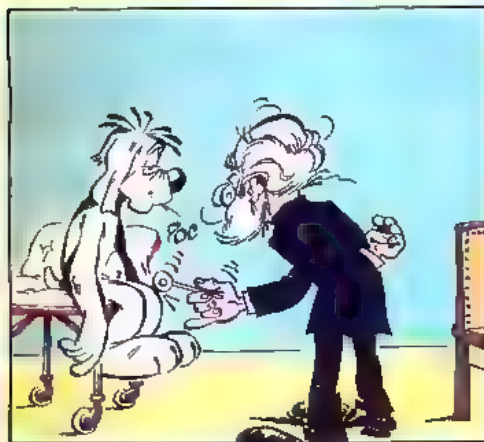
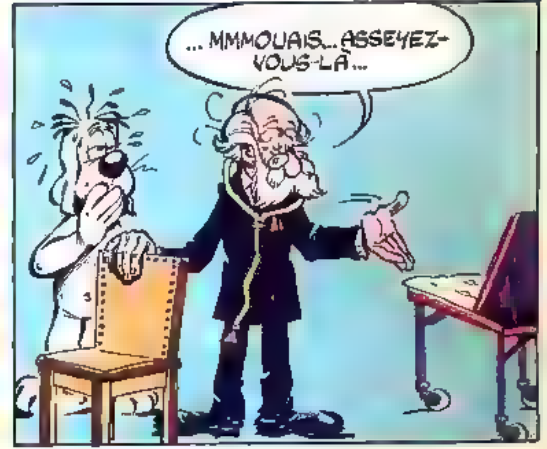
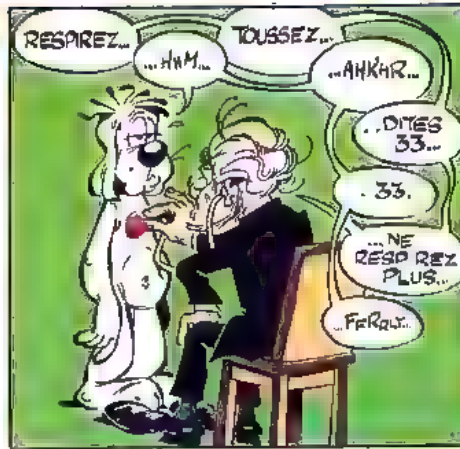
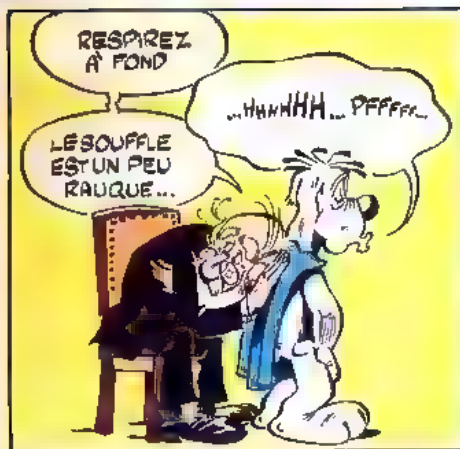
Ruse de CHASSE

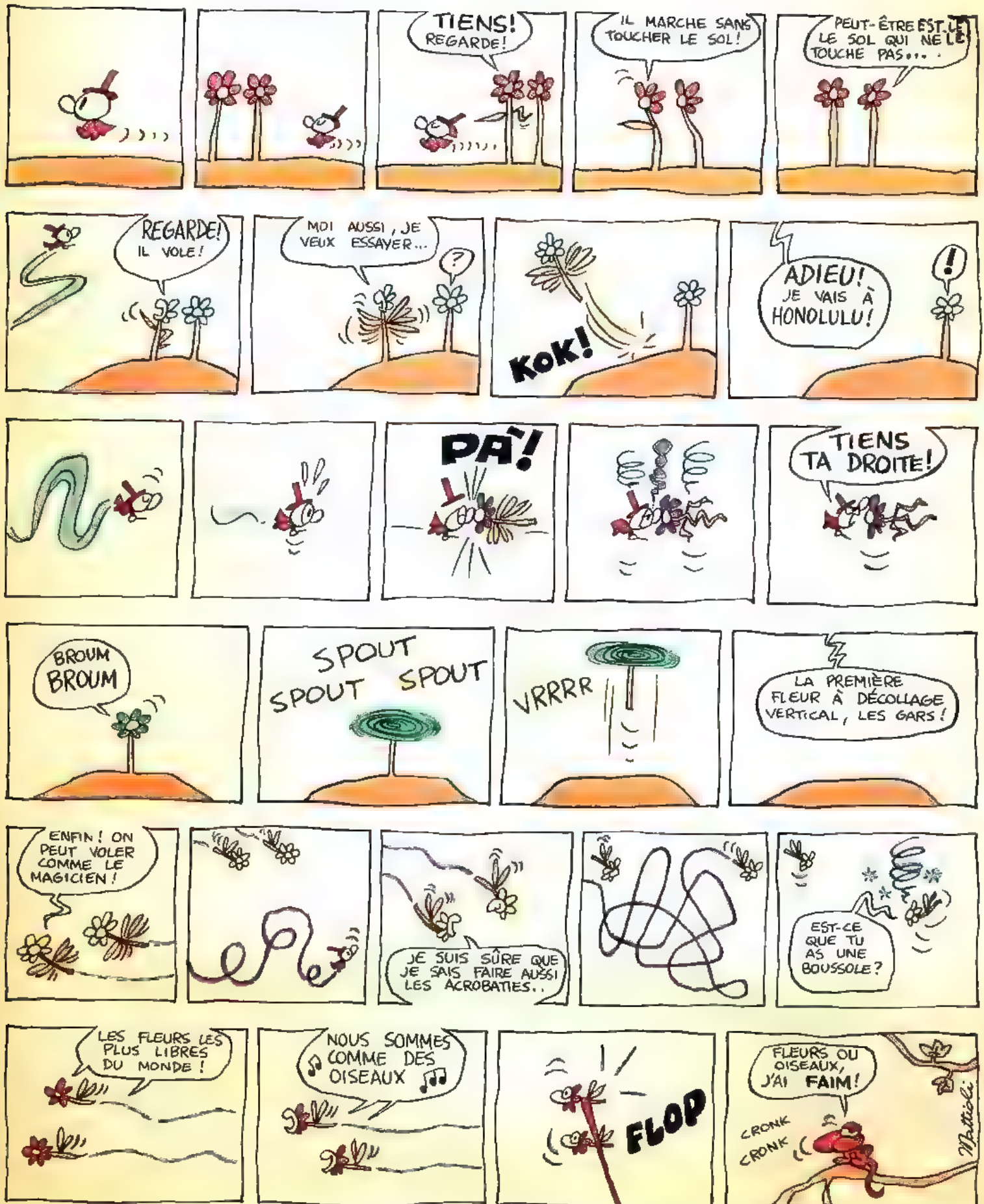




...OU LA JOIE DE VIVRE

par GOTLIB





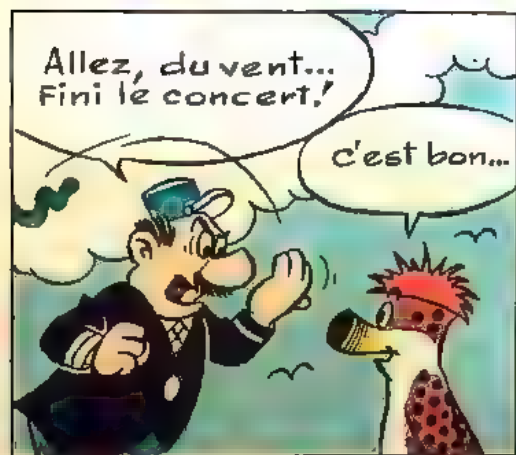
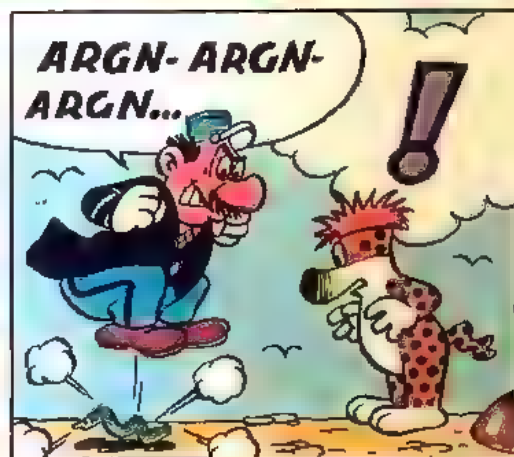
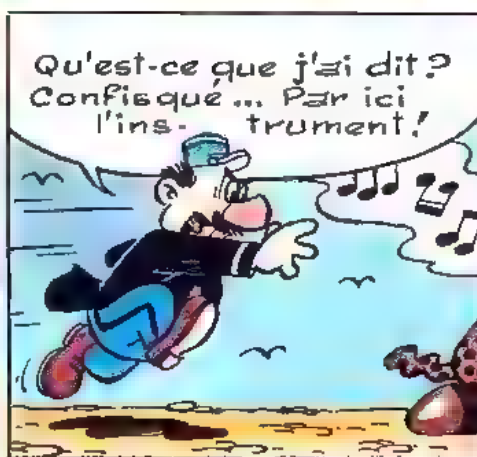
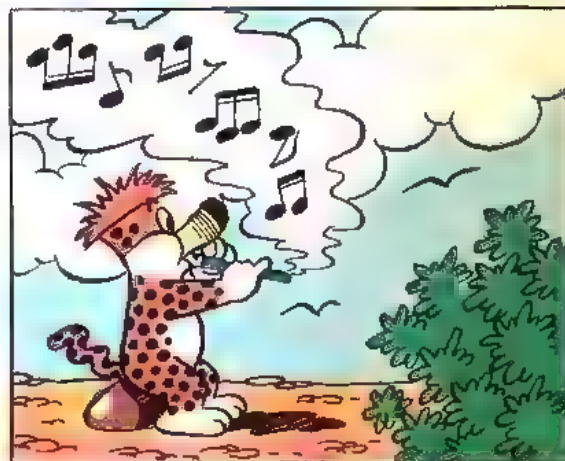
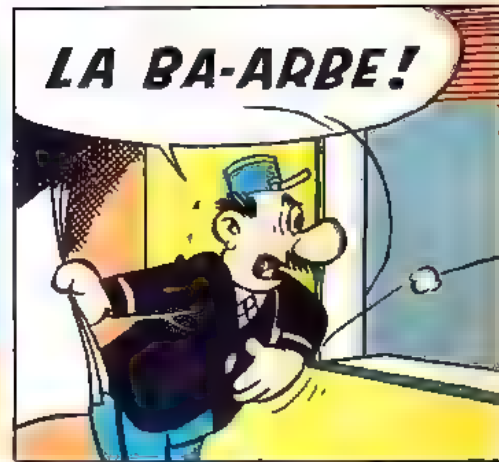
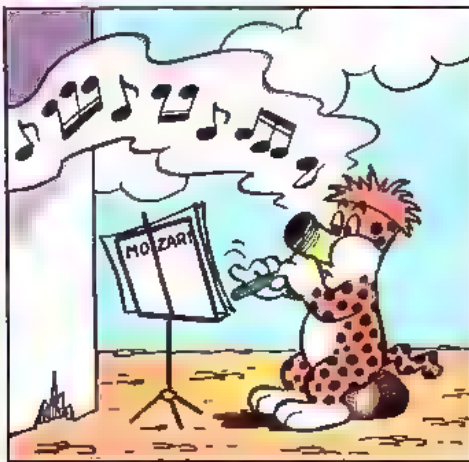
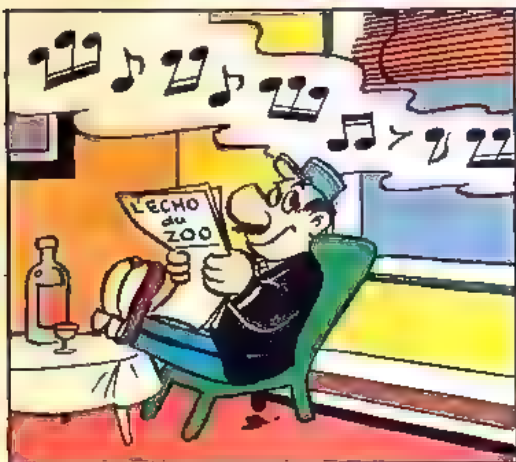


LEO... bête à PART...



Scénario : SANI. MAS.

Dessin : MAS.



NESTOR

soigne...

son **GARDIEN**

BONJOUR
NESTOR

BONJOUR

J'AI DES
VERTIGES

JE NE
ME SENS
PAS BIEN

VOUS
ÊTES
TOUT
PÂLE!

JE SUIS
MALADE!

COUCHEZ-
VOUS

... JE VAIS CHERCHER
UN DOCTEUR

OUVREZ VITE!
MON GARDE EST MALADE
FAUT UN DOCTEUR

PRISON

JE VAIS
AVEC TOI

NE VA
PAS SI
VITE!

ON EST
PRESSÉ

ÇA Y EST
IL S'ÉVADE
ENCORE!

JE N'AI PAS
LE TEMPS DE
L'ATTENDRE

QUIN
NESTOR S'EST
ÉVADE!

ÇA NE
M'ÉTONNE
PAS!

?!?

VOILA...
JE RAMÈNE
LE DOCTEUR

J'ARRIVE

PRISON

DÉPECHONS

ÇA ALORS...
'ÇA ALORS...
'ÇA ALORS...
'ÇA ALORS!?!'

IL EST
LA

VOYONS
UN PEU

?

QU'EST-CE
QUE VOUS
AVEZ?

JE SUIS ATTEINT
DE GEOLICIDE
AIGÛE!

QUE
FAIRE?

DÈS
SOINS

VOILA UNE
ORDONNANCE
A SUIVRE
RIGOREUSEMENT

ET... C'EST
CONTAGIEUX?

OUI

IL NE FAUT PAS
RESTER LA

JE M'EN VAIS
JE NE VEUX PAS
ATTRAPER SON MAL!
MAIS

QUIN

JE VOUS ENVERRAI
MA FACTURE

QUE FAIRE?

JE SUIS ALLÉ
CHERCHER LES
MÉDICAMENTS

JE NE PEUX PAS
PARTIR DANS UN
MOMENT PAREIL

ALORS... TACHEZ DE
GUÉRIR EN VITESSE
QUE JE PUISSE
M'ÉVADE

MÉUH

REYNOLDS PEN

"SLURP"

NOUVEAU

6 F

avec 2 cartouches gratuites

Bleu transparent,
rose transparent,
vert transparent,
voici le SLURP,
le tout nouveau stylo
à plume Reynolds,
qui vous permet enfin
de choisir un stylo
à vos couleurs, un stylo
personnalisé... pour 6 F
et avec en plus
une "surprise":
2 cartouches gratuites.



Avec le SLURP Reynolds,
jamais de panne sèche...
Le SLURP est fait
pour contenir 2 cartouches :
l'une en service,
l'autre en réserve.
Et grâce à son corps
transparent, vous surveillez
le niveau du carburant.



Le SLURP est un stylo
sérieux : plume capotée
ultra-robuste;
corps en
Plexiglas injecté;
capuchon en
métal chromé.

Nous avons demandé à des jeunes de nous aider
à créer le SLURP. Ce sont eux qui ont choisi
ses couleurs. Ce qu'ils en disent ? "slurperbe".
Mais si vous n'aimiez pas le SLURP
(sait-on jamais ?), nous pouvons vous proposer
un stylo à plume "classique", le Reynolds Pen
non transparent (5,25 F), ou l'un de nos 6 stylos
à bille, dont le fameux "Troizair"
ou notre Reynolds Pointe-Nylon (1 F).



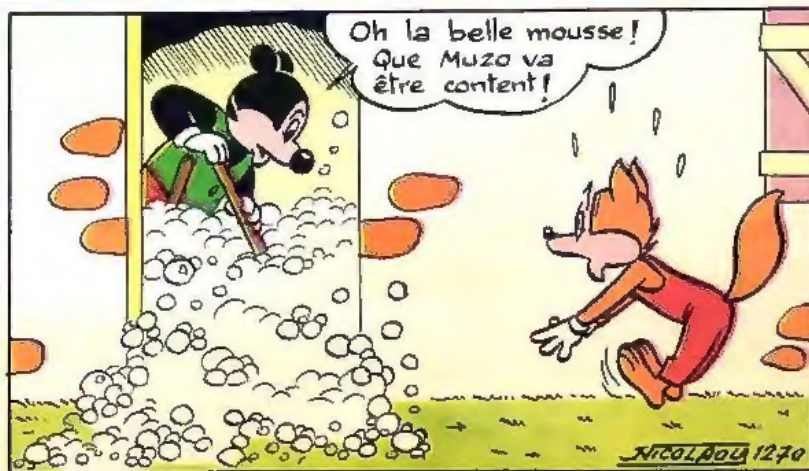
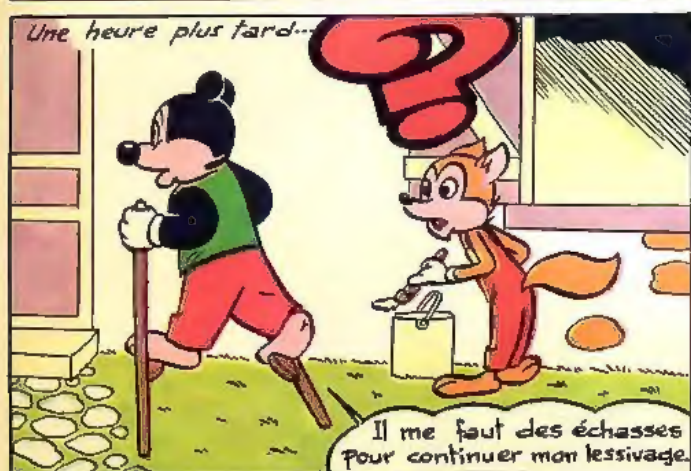
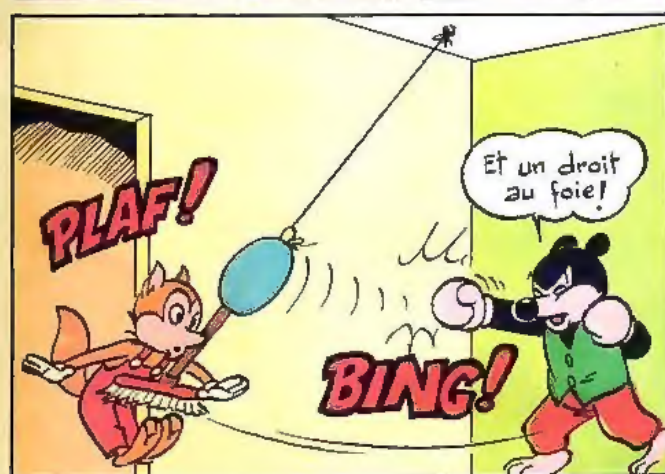
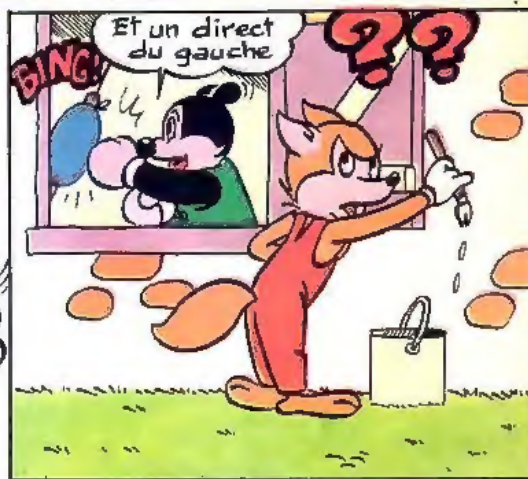
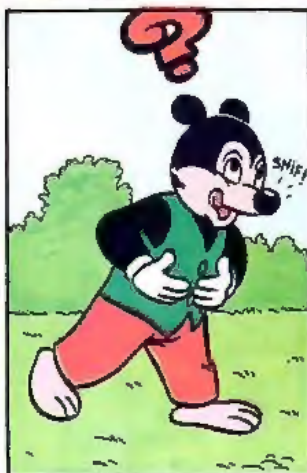
BILLE, PLUME ou POINTE

Reynolds
C'EST L'ECRITURE.



PLACID ET MUZO

SCÉNARIO ET
DESSINS DE
NICOLAÏOU



LA SEMAINE PROCHAINE

De vous à nous de nous à vous

Patrick PETIT, à MARMANDE :
« Je voudrais savoir s'il est possible d'avoir les plans d'un boomerang et dans quel numéro paraîtra-t-il ? »

Quel hasard... Nicolaou a eu la même idée que toi ! Et tu pourras trouver ces plans dans le Journal des Jeux de cette semaine.

Georges-Henri BARREAU, à ALGER : « Je crois qu'il y a une erreur dans l'histoire du « Grélé 7-13. » En effet, dans le numéro 1 247 (Quand bêlera le mouton) le Grélé parle l'allemand et dans le numéro 1 256 (Un coup de tabac) il ne sait pas le parler ? »

Trois braves pour ton esprit d'observation... Et pourtant il n'y a pas d'erreur. Dans la première histoire, le Grélé entend un appel radio en allemand. Après trois ans d'occupation allemande, il est normal que le Grélé reconnaisse quelques mots simples. Dans « Un coup de tabac » le Grélé doit se faire passer pour un membre de la Gestapo : un accent de Mémilmontant ne tromperait pas longtemps un SS.

Olivier ROY, à MENMEUR :
« Doit-on avoir quatorze ans pour faire le jeu-concours primé quand il y a un vélomoteur à gagner ? »

— Bien sûr. Et si tu le gagnais, tu pourrais le garder jusqu'à tes quatorze ans. En effet, il n'est pas permis aux moins de quatorze ans de conduire un vélomoteur. Mais, en attendant, pourquoi ne pas le prêter à ton cousin... s'il est soigneux bien sûr !

Yannick X..., à BAGNEUX :
« ... Au fait « PIF », préfères-tu que l'on te tutoie ou que l'on te vouvoie dans nos lettres ? »

Vraiment... je n'aurais jamais imaginé que mes amis puissent me vouvoyer !

PIF "au Groënland".

ROBIN DES BOIS dans
Les deux écus du sheriff

LE GRÉLE 7-13 et
"L'herbe repoussera".

ARTHUR LE FANTOME
"un fameux coup de tabac"

LE JOURNAL DES JEUX
- le jeu-concours primé.

un nouveau **GADGET**
SURPRISE.



**80 pages,
tout
en récits complets.**

Daniel GETREAU, à LA ROCHELLE : « ... Depuis vingt-cinq ans qu'il existe, le journal de « PIF » a dû bien changer ! Quels ont été ses formes au fur et à mesure des années ? »

« PIF » a bien changé, en effet. En 1945, « PIF » qui s'appelait alors « VAILLANT », était un journal de huit grandes pages dont quatre pages en couleur. Quelques années plus tard, « PIF » parut sur seize pages, puis trente-deux, puis quarante-huit. Quel chemin parcouru avec ses quatre-vingts pages d'aujourd'hui !

Sylvain DOROY, Michel RIGODRAT, Béatrice PAUTROT, Michel GUIOT, Michel LARTIGAN, Brigitte LANBLECOURT, Gilles et Didier HURELET, Gilbert SERRAT nous ont envoyé les lettres les plus colorées qui existent, grâce au gadget n° 1 264, le lettrapid.

Marielle X..., à BEAUSOLEIL :
« Pourquoi Nasdine Hodja est-il toujours recherché par les émirs et les sultans ? »

Nasdine Hodja doit choisir entre les humbles du pays des mille et une nuits et les émirs souvent cruels. Nasdine a choisi et je suis sûr que les sultans ne le portent pas dans leur cœur.

Jean-Michel et Annick, à MONTCEAU-LES-MINES :
« Les gadgets sont formidables et nous voudrions savoir combien ils coûtent en moyenne ? »

Les cadeaux n'ont pas de prix !

A PROPOS DE GADGET SURPRISE... de nombreux lecteurs

nous demandent les résultats du référendum gadget. Le mystère est dévoilé :

1^{er} : le jeu des sept familles ; 2^e : l'herbe magique ; 3^e : le zip ; 4^e : le poster ; 5^e : les lunettes sidérales ; 6^e : le math magique ; 7^e : le mini-jeu de cartes ; 8^e : la soucoupe volante ; 9^e : le lance bulle ; 10^e : le baromètre ; 11^e : le sorcier ; 12^e : le jeu des Pif et Hercule ; 13^e : la carte chaînette ; 14^e : la carte fête des mères ; 15^e : le Frogomus gadget ; 16^e : le tricromus ; 17^e : le passe-trou ; 18^e : le totombola.

Mais n'oublions pas que depuis, quinze autres gadgets sont parus.

Nous remercions particulièrement : Claude DESARGUE, à ARCUEIL ; Françoise ALLIER, à L'HAY-LES-ROSES ; Sylvain KNOB, à PARIS (20^e) ; Annie PRONY, au VESINET ; Amia ALEXANDRU, à ORADEA-BIHOR ; Jean-Marc MATHIS, à SAINT-MAUR-DES-FOSSES ; Bertrand FABIENNE, à VITRY.

Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT

PAR TABARY.



TIENS, T'UNE VAS PAS À L'ÉCOLE? J'EN VOIS PAS TON CARTABLE?

MA MAÎTRESSE EST MALADE, À LA PLACE JE VAIS AU CINÉMA! VIENS AVEC MOI, JEANNOT, J'AI DE L'ARGENT.



COMMENT?
L'ÉCOLE BUISSONNIÈRE? TU N'AS PAS HONTE CORINNE, D'ESSAYER DE ME DÉTOURNER DE MES ÉTUDES...

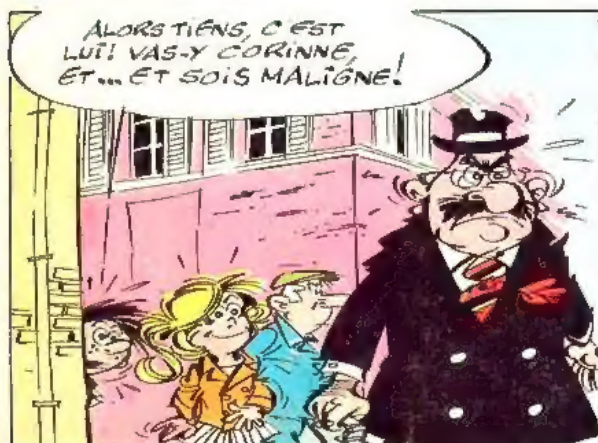


...ET D'Y PARVENIR!... SEULEMENT, IL FAUT PRÉVENIR MON PROFESSEUR... LUI DIRE QUE JE SUIS MALADE... ET QU'IL LE CROIE. SINON, IL SERAIT CAPABLE DE TÉLÉPHONER À MA MÈRE!...

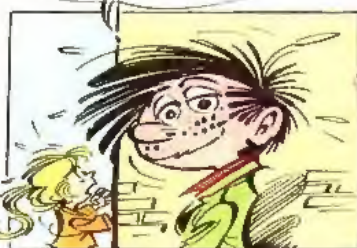
JE M'EN CHARGE JEANNOT!



ALORS TIENS, C'EST LUI! VAS-Y CORINNE, ET... ET SOIS MALIGNE!

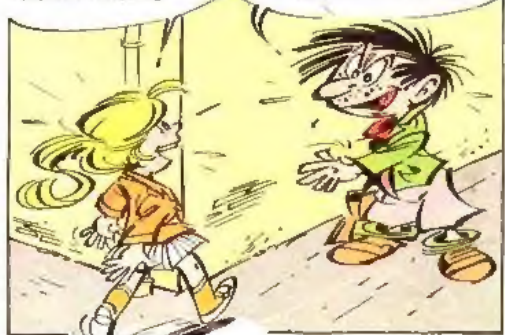


POURVU QUE ÇA RÉUSSISSE... ALLER AU CINÉMA AUX FRAIS DE CORINNE, ÇA NE SE LAISSE PAS PASSER!



ÇA Y EST JEANNOT, IL M'A CRUÛJE L'AI MEME ÉMU JUSQU'AUX LARMES!

ÇA, ÇA M'ÉTONNERAIT! ENFIN, S'IL T'A CRU C'EST LE PRINCIPAL!



TU NE CONNAIS RIEN AUX HOMMES! JE SUIS SÛRE QU'AU FOND, TON PROFESSEUR EST UN GRAND SENTIMENTAL! TU VERRAS!

TU PARLES! C'EST UN VIEUX GARÇON COLÈREUX! D'ABORD, IL N'AI-ME PAS LES ENFANTS! ET ON LE LUI REND BIEN. HA! HA! HA! HA!



QUELQUES HEURES PLUS TARD...

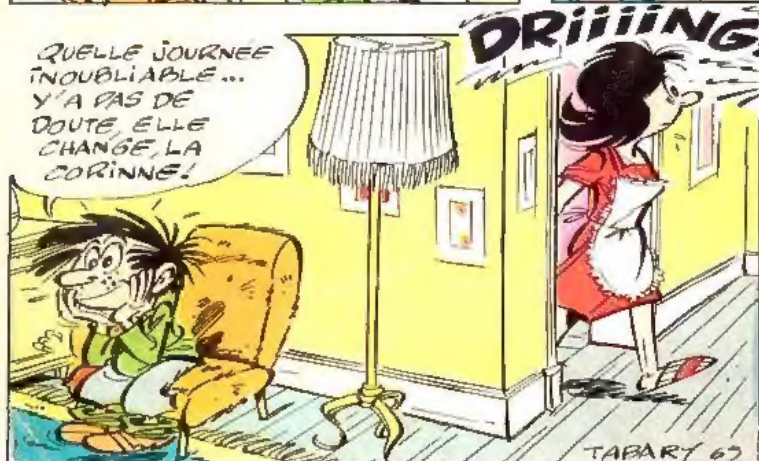
MERCI CORINNE! QUEL FILM TERRIBLE! VITE, JE RENTRE C'EST L'HEURE DE LA SORTIE DE L'ÉCOLE, FAUT PAS QUE MA MÈRE SE ROUTE...



EH OUI! POUR UNE FOIS PAS DE BLAGUE DE CORINNE À JEANNOT! A MOINS QUE...



QUELLE JOURNÉE INOUBLIABLE... Y'A PAS DE DOUTE ELLE CHANGE, LA CORINNE!



DRING!

SNIF! JE VIENS VOIR LE PETIT MALADE, SNIFF! IL PARAÎT QU'IL A DÉLIRE TOUTE LA NUIT, EN ME DEMANDANT, MOI, SON PROFESSEUR, SNIF! FAUT ME COMPRENDRE, SNIF! C'EST LA PREMIÈRE FOIS QUE...

